

## 2. TUNTI

### Alkuleikki:

*Hännänryöstö huivilla*

*Jokaiselle leikkijälle huivi hännäksi. Leikkijät yrittävät napata toisiltaan huiveja.*

*Versio 1: Kun leikkijältä viedään huivi, hän käy leikkialueen ulkopuolella tekemässä ohjaajan määräämän lihaskuntoliikkeen, jonka jälkeen hän lähtee saalistamaan uutta huivia. Leikkijällä voi olla useampia häntiä, mutta kannattaa ohjeistaa myös hännän asettaminen leikkialueen ulkopuolelle (leikkialueella pysähdyttäessä häntää laittaessa viedään helposti kaikki muutkin hännät..).*

*Versio 2: Kun leikkijältä viedään huivi, hän saa "saalistajalta" oman huivinsa takaisin, jonka jälkeen hän menee leikkialueen ulkopuolelle tekemään ohjaajan määräämän lihaskuntoliikkeen → paluu leikkiin.*

*Versio 3: Jos huiveja ei riitä kaikille, voi myös jakaa huivit puolelle porukasta. Toinen puoli saalistaa ja toinen menee pakoon. Huivin saatuaan saalistaja käy leikkialueen ulkopuolella laittamassa huivin paikoilleen ja palaa mukaan leikkiin "saaliin" roolissa.*

### Mattosarja yksin:

[Sisilisko](#)

[Koirat](#)

[Munamieskävely](#)

[Polvihyppyjä](#)

[Reaktiolähtöjä](#)

### Mattosarja pareittain:

[Tukkina yli](#)

[Pukkihyppy](#)

### Ominaisuus:

[8-kierto](#)

### Väline:

[Huivi - köydenveto](#)

[Huivi - aartenetsintä](#)

### Voimistelu:

[Avustettu hyppy painijan siltaan](#)

[Hyppy painijan siltaan](#)

[Trukkiotteella hyppy siltaan](#)

### Kamppailu:

[Kiven pyörittäminen](#)

### Tempurata

[Esimerkki tempuradasta](#)



Trukkiotteella hyppy yli siltaan