

## 6. TUNTI

### Alkuleikki:

#### Kiinanmuuri

*Osa leikkijöistä muodostaa muurin (n. ¼ leikkijöistä), loput ovat murtautujia. Muuri muodostetaan leikkialueen keskelle (alueen pitää olla sen verran iso, että muuria muodostavien väliin jää tilaa murtautua muurista läpi). Murtautujien tavoitteena on hakea leikkialueen toiselta reunalta huivi/pallo/muu väline, ja palauttaa tämä takaisin omaan kotipesäänsä. Jos muurissa oleva leikkijä saa kosketettua murtautujaa, tulee tämän palata kotipesäänsä ja yrittää uudestaan. Huom! Muuri voi koskettaa murtautujaa myös paluumatkalla. Tällöin murtautuja joutuu palauttamaan välineen takaisin ja kiertämään ulkokautta takaisin kotipesään → uusi yritys.*

*Versio 2: Kosketuksen jälkeen murtautuja käy kotipesässä tekemässä lihaskuntoliikkeen, jonka jälkeen uusi murtautumisyritys.*

*Versio 3. (vaikeampi muurille): Leikki tehdään murtautumalla molskin ulkoreunalta sisälle (muuri molskin punaisella ringillä).*

### Mattosarja yksin:

[Sisilisko](#)

[Koirat](#)

[Munamieskävely](#)

[Polvihyppyjä](#)

[Reaktiolähtöjä](#)

### Mattosarja pareittain:

[Kottikärryt](#)



Kottikärryt

### Ominaisuus:

[Keskivartalotesti](#)

### Väline:

[Vanne parin kanssa](#)

### Voimistelu:

[Käsinseisonta parin kanssa](#)

[Käsinseisonta](#) (seinää vasten)

### Kamppailu:

[Varvashippa](#)

[Merimiespaini](#)

### Temppurata

[Esimerkki temppuradasta](#)