7. TUNTI

Alkuleikki:
Hedelmähippa
Hippoja ryhmän koosta riippuen 1-3. Kun hippa saa leikkijän kiinni, hän sanoo tälle hedelmän (banaani, omena, appelsiini). Kiinni jäänyt leikkijä tekee hedelmän. Pelastaminen tapahtuu kuorimalla hedelmä, pelastamassa olevaa leikkijää ei voi ottaa kiinni.

- *Banaani: seisaallaan, kädet suorana pään yläpuolella. Banaani kuoritaan laskemalla kädet yksi kerrallaan ylhäältä alas.*
- *Omena: kyykyssä kerällä, toinen käsi ylhäällä ”omenan kantana”. Omena kuoritaan kuljettamalla ”kuorimaveistä” (pelastajan oma käsi) omenan ympäri kaksi kierrosta.*
- *Appelsiini: polvillaan kerällä. Appelsiini kuoritaan ”tekemällä neljä viiltoa” kädellä ylhäältä alas.*
- *Hippa kannattaa merkitä nauhalla/liivillä.*

Mattosarja yksin:
Krapu
Karhunkäynnit
Hevonen
Mittarimadot
Tukkipyörintä

Mattosarja pareittain:
Kantamisia

Väline:
Keppi- hypyt
Keppi -työntö ja veto

Voimistelu:
Aasinpotku
Avustettu käsinseisonta

Avustettu käsinseisonta

Kamppailu:
Polvihippa
Polvipaini

Loppuleikki:
Jatkuva polttopallo (käsilläseisonta -pelastus)
Polttopalloa kaikki vastaan kaikki -periaatteella. Pelialueena koko molski.

- *Pallollinen pelaaja ei saa liikkua.*
- *Pallon osuttua maahan kuka tahansa leikkijä saa poimia pallon ja yrittää polttaa toisia (vaihtuva polttaja).*
- *Pallon osuessa suoralla osumalla leikkijään, tämä palaa.*
- *Suorasta kopista palaa pallon heittänyt pelaaja.*
- *Palanut leikkijä käy tekemässä seinää vasten käsilläseisonnan, jonka jälkeen hän palaa takaisin leikkiin.*

Ryhmän koosta riippuen peliin voi laittaa 1-3 palloa.