



SUOMEN PAINILIITTO

Finnish Wrestling Federation

FILAN HYVÄKSYMÄT SÄÄNTÖMUUTOKSET 2013

päivitetty 7.6.2013

1. Yleistä:

- otteluaika **junioireilla ja senioreilla** 2 x 3 min, tauko 30 sek, **kadeteilla 2 x 2 min** (tauolla on sallittu kostutetun pyyhkeen käyttö ja veden juominen)
- pisteet lasketaan jaksoista yhteen ja enemmän pisteitä saanut painija on voittaja, tasapisteissä **vähemmän varoituksia saanut painija on voittaja, mikäli varoitukset on tasan korkeampi suoritus piste ratkaisee voittajan, mikäli vielä kukaan ei saada eroa painijoiden välillä, viimeisen pisteen/pisteet tehnyt painija on voittaja (eli sama sääntö kuin jaksopainissa).**
- ylivoimainen pistevoitto 7 pisteen ero **molemmissa painimuodoissa**
- laajakaarinen heitto (5 pistettä) ja **toinen 3 pisteen heitto** päättää ottelun, mikäli suorituksen jälkeen heittäjällä on enemmän pisteitä kuin vastustajalla **heittosuorituksen jälkeen**
- **vastustajan allepanosta molemmissa painimuodoissa suorituksen tehnyttä painijaa hyvitetään kahdella (2) pisteellä**
- **pystyasennosta tehdystä omasta heittoyrityksestä, joka ei johda pistesuoritukseen eikä vastustajan vastaliikkeeseen tuomari keskeyttää ottelun ja ottelu jatkuu pystyasennosta**
- mikäli painija astuu ulos painialueelta hänen suorittaessaan heittoa, hänelle annetaan heittosuorituksen arvoiset pisteet (ulosastumisesta ei häntä rangaista)
- parterre-asento: alla oleva painija istuu jalkojensa väliin, kämmenet matossa vähintään 20 cm polvista, päällä olevalla painijalla toinen polvi matossa, kädet alla olevan painijan hartioissa
- arvokilpailussa edellisen vuoden loppuottelijat (mahdollisesti myös pronssille sijoittuneet) sijoitetaan eri puolelle lohkoa, sarjat painitaan kahdessa päivässä, finaaliottelut painitaan erillisenä tapahtumana toisena päivänä

2. Kreikkalais-roomalainen paini

Passiivisuus:

- **1. kerta huomautus** (annetaan yleensä 30–45 sek ottelun alkamisesta passiivisemmalle painijalle ellei pistesuorituksia ole tehty)
- **2. kerta 1. varoitus** ja vastustaja saa päättää jatketaan pysty- tai mattotilanteesta



SUOMEN PAINILIITTO

Finnish Wrestling Federation

- **3. kerta 2. varoitus** ja vastustajalle 1 piste, lisäksi vastustaja saa päättää jatketaan pysty- tai mattotilanteesta
- **4.kerta 3. varoituksen** seurauksena ottelu päätty selätyksen arvoiseen voittoon
- mikäli ottelu päättyy 0-0, voittaja on painija, jota on varoitettu vähemmän, varoitusten ollessa tasan viimeisen varoituksen saanut painija häviää ottelun, mikäli kummallakaan painijalla ei ottelun päättyessä ole pisteitä tai varoituksia (mikä on epätavallista), ottelun jury päättää voittajan
- **ensimmäisestä matolta "ulos-astumisesta" huomautetaan painijaa**, toisesta jne ulosastumisesta varoitetaan painijaa ja vastustajalle annetaan piste ja lisäksi vastustaja saa päättää jatketaanko ottelua pystystä vai matosta

Vapaapaini

- ulosastumisesta 1.kerta huomautus (kuitenkin matolta pakenemisesta aina varoitus ja piste vastustajalle), 2.kerta jne varoitus ja piste vastustajalle
- passiivista painijaa huomautetaan kerran, toisesta jne huomautuksesta passiiviselle painijalle tuomaristo määrää 30 sek jakson (sin tai pun valomerkki vast. ylituomarin pöydällä), mikäli tämän 30 sek jakson aikana ei tule kummallekaan painijalle pistesuorituksia, huomautetun painijan vastustajaa hyvitetään pisteellä **ja passiivinen painija saa varoituksen**, mikäli jaksojen alusta 2 min kuluessa ei ole tullut suorituspisteitä tuomaristo päättää passiivisemmän painijan ja määrää edellä mainitun 30 sek jakson.

Yllä olevat sääntömuutokset perustuvat kansallisten liittojen esityksiin sekä viime kädessä FILA:n urheilijakomission esityksiin. FILA:n urheilukomissiossa on useita olympiavoittajia sekä maailmanmestareita. Säännöt tällä hetkellä eivät ole yksiselitteiset ja tulevat modifioitumaan, kun kokemusta kisajärjestelyistä tulemme saamaan. Säännöt ovat voimassa heti.

Suomen Painiliiton puolesta,

Pertti Vehviläinen