

# Kansainväliset painisäännöt

**Kreikkalais-roomalainen paini**

**Vapaapaini**

**Naisten paini**



UNITED WORLD  
**WRESTLING**

## JOHDANTO

Painissa, kuten muissakin urheilulajeissa, noudatetaan sääntöjä, jotka muodostavat lajin perustan. Säännöt määrittävät painin perusteet, käytännöt sekä ottelun tavoitteen eli selättää vastustaja tai voittaa hänet pisteillä.

Kreikkalais-roomalainen ja vapaapaini/naisten paini eroavat toisistaan käytännössä seuraavasti: Kreikkalais-roomalaisessa painissa on ehdottomasti kiellettyä tarttua vastustajaa vyötärön alapuolelta, kampata tai käyttää jalkoja millään tavalla liikkeiden suorittamiseen.

Vapaapainissa ja naisten painissa on kuitenkin sallittua tarttua vastustajaa vyötärön alapuolelta sekä käyttää jalkoja liikkeiden suorittamiseen.

Erilliset säännöt on laadittu seuraaville kv. painiliittoon (UWW) kuuluville painilajeille: Beach Wrestling, Pankration, Belt Wrestling, Grappling ja Traditional Wrestling.

Nykyisiä painisääntöjä tarkastellaan ja muokataan säännöllisesti. Siksi onkin erityisen tärkeää, että kaikki painijat, valmentajat, tuomarit ja muu lajiväki tutustuvat sääntöihin huolellisesti.

***Tämä on epävirallinen käännös ja se toimii virallisten sääntöjen apuna. Virallisissa tapauksissa tarkastellaan aina ensisijaisesti UWW:n sivuilta löytyvää viimeisintä sääntöpäivitystä.***

# Sisällysluettelo

<b>JOHDANTO</b> .....	<b>1</b>
<b>YLEISET SÄÄNNÖT</b> .....	<b>4</b>
Artikla 1.    TARKOITUS.....	4
Artikla 2.    TULKINTA .....	4
Artikla 3.    SOVELTAMINEN.....	4
<b>LUKU 1 - TEKNISET MÄÄRITELMÄT</b> .....	<b>4</b>
Artikla 4.    PAINIMATTO .....	4
Artikla 5.    KILPAILIJOIDEN ASUT .....	6
Artikla 6.    KILPAILULISENSSI .....	6
Artikla 7.    IKÄLUOKAT - SARJAT - KILPAILUT .....	7
Artikla 8.    OTTELUJÄRJESTELMÄ .....	9
Artikla 9.    KILPAILUOHJELMA.....	11
Artikla 10.   PALKINTOJEN JAKO.....	11
<b>LUKU 3 - KILPAILUN LÄPIVIEMINEN</b> .....	<b>12</b>
Artikla 11.   PUNNITUS.....	12
Artikla 12.   ARVONTA JA OTTELUNJÄRJESTYS .....	12
Artikla 13.   OSALLISTUMISLUETTELO .....	13
Artikla 14.   KILPAILUSTA KARSIUTUMINEN.....	13
<b>LUKU 4 - TUOMARISTO</b> .....	<b>14</b>
Artikla 15.   TUOMARISTON KOOSTUMUS .....	14
Artikla 16.   TUOMARISTON YLEISET TEHTÄVÄT .....	15
Artikla 17.   TUOMAREIDEN VAATETUS .....	15
Artikla 18.   MATTOTUOMARI .....	15
Artikla 19.   ARVOSTELUTUOMARI .....	16
Artikla 20.   YLITUOMARI.....	17
Artikla 21.   RANGAISTUKSET TUOMARISTOLLE.....	18
<b>LUKU 5 – OTTELU</b> .....	<b>18</b>
Artikla 22.   OTTELUJEN KESTO .....	18
Artikla 23.   OTTELUUN SAAPUMINEN .....	18
Artikla 24.   PAINIJOIDEN ESITTELY .....	18
Artikla 25.   OTTELUN ALOITUS .....	19
Artikla 26.   OTTELUN KESKEYTTÄMINEN .....	19
Artikla 27.   OTTELUN PÄÄTTYMINEN.....	20
Artikla 28.   OTTELUN KESKEYTTÄMINEN JA JATKAMINEN .....	20
Artikla 29.   VOITTOTAVAT.....	20
Artikla 30.   VALMENTAJA .....	21
Artikla 31.   HAASTAMINEN / VIDEOTARKASTUS .....	22
Artikla 32.   JOUKKUEPISTEET YKSILÖKILPAILUISSA .....	23

Artikla 33. PISTEET JOUKKUEKILPAILUISSA .....	23
<b>LUKU 6 – PISTEET LIIKESUORITUKSISTA .....</b>	<b>24</b>
Artikla 34. LIIKESUORITUKSEN ARVIOINTI .....	24
Artikla 35. SILTATILANNE .....	25
Artikla 36. PISTEIDEN KIRJAAMINEN .....	25
Artikla 37. LAAJAKAARINEN SUORITUS.....	25
Artikla 38. SUORITUKSISTA JA HEITOISTA SAADUT PISTEET .....	25
Artikla 39. TUOMAREIDEN PÄÄTÖKSENTEKO .....	27
Artikla 40. PISTEIDEN ANTAMINEN TUOMARISTON OLLESSA ERIMIELISIÄ .....	28
<b>LUKU 7 - OTTELUPISTEET .....</b>	<b>28</b>
Artikla 41. OTTELUPISTEET.....	28
Artikla 42. SELÄTYS .....	29
Artikla 43. YLIVOIMAINEN PISTEVOITTO .....	29
<b>LUKU 8 - NEGATIIVINEN PAINI .....</b>	<b>30</b>
Artikla 44. PARTERRE-ASENTO / MATTOPUOLUSTUS OTTELUN AIKANA .....	30
Artikla 45. PASSIIVISUUSALUE (ORANSSI ALUE) .....	31
Artikla 46. PASSIIVISUUDEN TÄYTÄNTÖÖNPANO .....	32
<b>LUKU 9 - KIELLOT JA SÄÄNTÖJEN VASTAISET OTTEET .....</b>	<b>34</b>
Artikla 47. YLEISKIELLOT.....	34
Artikla 48. OTTEISTA PAKOILU .....	34
Artikla 49. MATOLTA PAKOILU .....	35
Artikla 50. SÄÄNTÖJENVASTAISET OTTEET .....	35
Artikla 51. ERITYISTAPAUKSET .....	37
Artikla 52. VAIKUTUKSET OTTELUTULOKSEEN .....	37
<b>LUKU 10 - PROTESTI .....</b>	<b>37</b>
Artikla 53. PROTESTI.....	37
<b>LUKU 11 - LÄÄKINTÄ.....</b>	<b>38</b>
Artikla 54. LÄÄKINTÄHUOLTO .....	38
Artikla 55. LÄÄKINTÄHUOLLON VÄLIINTULO .....	38
Artikla 56. ANTIDOPING.....	39
<b>LUKU 12 - PAINISÄÄNTÖJEN TULKINTA .....</b>	<b>39</b>

## **YLEISET SÄÄNNÖT**

### **Artikla 1. TARKOITUS**

Nämä säännöt on laadittu Kansainvälisen Painiliiton (UWW) toimintasääntöjen noudattamiseksi.

Kansainvälisen Painiliiton säännöt ja niiden tavoitteet:

- määritellä ja täsmentää ne käytännölliset ja tekniset olosuhteet, joissa ottelut käydään
- ratkaista kilpailijoiden sijoitukset, rangaistukset, karsiutumiset jne.
- määritellä painisuorituksista ja heitoista annettavat pistemäärät
- luetella sääntöjenmukaiset tilanteet ja kiellot
- määrätä tuomariston tekniset tehtävät

Jäljempänä esitetyt kansainväliset säännöt, joita voidaan muuttaa käytännön, kokemuksen ja sääntöjen toimivuuden mukaan, muodostavat puitteet eri painilajeille.

### **Artikla 2. TULKINTA**

Tulkintaerimielisyyksien tapahtuessa näiden sääntöjen määräyksistä, UWW:n työvaliokunnalla on yksinoikeus tarkentaa kyseisen pykälän tai kyseisten pykälien tarkka merkitys ranskankielisen tekstin ollessa ratkaiseva.

### **Artikla 3. SOVELTAMINEN**

Näitä sääntöjä sovelletaan poikkeuksetta olympiakisoissa, mestaruuskilpailuissa ja kaikissa kansainvälisissä kilpailuissa, jotka järjestetään UWW:n alaisina ja jotka on merkitty UWW:n kilpailukalenteriin.

Kansainvälisissä kilpailuissa voidaan käyttää näistä säännöistä poikkeavaa kilpailujärjestelmää edellyttäen, että siihen on saatu suostumus UWW:lta ja kaikilta osallistuvilta mailta.

## **LUKU 1 - TEKNISET MÄÄRITELMÄT**

### **Artikla 4. PAINIMATTO**

UWW:n hyväksymiä uusia mattoja, joiden halkaisija on 9 metriä ja jota reunustaa saman paksuinen 1,50 metrin levyinen reunus, on ehdottomasti käytettävä seuraavissa kilpailuissa:

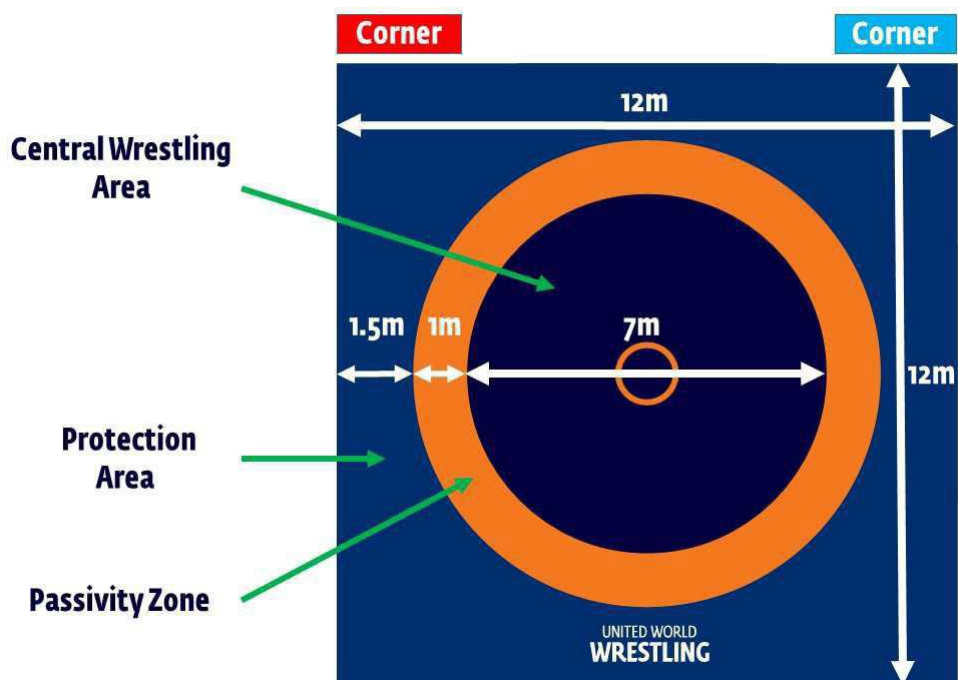
- olympialaiset, mestaruus- ja cupkilpailut sekä kaikki kansainväliset kilpailut

Kaikissa muissa kansainvälisissä kilpailuissa tulee olla samanlaiset matot, mutta niiden ei tarvitse olla välttämättä uusia.

Olympialaisissa ja maailmanmestaruuskilpailuissa lämmittely- ja harjoitusmattojen tulee olla uusia ja UWW:n hyväksymiä, samaa tasoa kuin kilpailumatot.

Halkaisijaltaan 9 metrisen painialueen sisäpuolelle on merkittävä 1 metrin levyinen oranssi reunus, joka on osa painialuetta.

Maton eri osista käytetään seuraavia termejä:



Maton oranssin reunuksen sisäpuolista aluetta kutsutaan painin keskialueeksi (central wrestling area). Oranssi passiivisuusalue (passivity zone) on leveydeltään 1 metriä. Suoja-alue (protection zone) on leveydeltään 1,5 metriä.

Olympialaisiin sekä maailman- ja maanosien mestaruuskilpailuihin matto pitää olla asetettu korokkeelle, jonka korkeus saa olla korkeintaan 1,1 metriä ja alimmillaan 0,8 metriä. Maton passiivisuusalueen ja korokkeen reunan välinen etäisyys tulee olla 2 metriä jokaiselta sivulta. Mikäli käytetään useampia mattoja, niiden väli tulee olla 2 metriä. Tämä alue ei saa olla saman värinen kuin muu matto. Korokkeen pinta tulee olla hyvin kiinnitetty ja "pehmeää materiaalia". Turvallisuussyistä tulee tulostaulun olla asetettuna erilliselle korokkeelle mattojen vieressä.

Matto on pestävä ja desinfioitava ennen jokaista painitilaisuutta. Vaikka käytetään mattoja, joiden pinta on yhtenäinen ja sileä, täytyy hygieniamääräyksiä noudattaa aivan yhtä tarkasti.

Maton keskusta merkitään 10 cm levyisellä renkaalla, jonka ulkohalkaisija on 1 metri. Kunkin urheilijan valmentajan tulee sijoittua samalle puolelle mattoa: punainen vasemmalle ja sininen oikealle. Matto tulee sijoittaa keskelle hallia, jotta saadaan vapaata tilaa mattojen ympärille.

Kaikki matot, niissä olevat logot jne. tulee olla UWW:n hyväksymiä.

## Artikla 5. KILPAILIJOIDEN ASUT

Kansainvälisen Painiliiton kaikissa kilpailuissa tulee noudattaa kansainvälisen liiton sääntöjä kilpailijoiden asusteista (UWW – Uniform Guidelines).

### Vastuu sääntöjen noudattamisesta

Kaikissa UWW:n kilpailuissa ovat kansalliset liitot (ja olympialaisissa kansalliset olympiakomiteat) vastuussa siitä, että kilpailuasuja koskevia sääntöjä noudatetaan.

### Yleistä

Painitrikoot ovat kaikissa olympialajeissa tarkasti määritetty.

Painitrikoiden tulee olla sellaiset, että ne mahdollistavat kaikki heitot/liikkeet molemmille painijoille.

Kaikki tarkempi informaatio koskien kilpailuasusteita löytyy UWW:n ohjeista (UWW – Uniform Guidelines).

### Kiellet

Jokaisen painijan tulee täyttää tämän artiklan ensimmäisen kappaleen määräykset, joiden noudattamista tuomaristo valvoo punnituksessa. Painijaa tulee varoittaa, jos hän ei ole asiallinen ja häntä ei voida hyväksyä kilpailuihin. Mikäli määräyksiä rikotaan vielä matolle tultaessa, tuomaristo antaa 1 minuutin aikaa korjata virhe. Mikäli näin ei tapahdu, hän häviää ottelun luovutuksella.

Kiellettyä on:

- käyttää toisen maan maatunnusta tai -lyhennettä
- sivellä kehoa rasva- tai liima-aineella
- saapua matolle hikisenä ottelun alussa tai toiselle jaksolle
- pitää siteitä sormissa, ranteissa, käsissä tai nilkoissa muulloin kuin loukkaantumistapauksissa ja lääkärin määräyksestä (vain elastiset siteet sallitaan)
- käyttää mitään esinettä, joka saattaisi vahingoittaa vastustajaa, esim. sormusta, ranne- rengasta, korvakoruja jne.
- naispainijat eivät saa käyttää kaarituellisia rintaliivejä.

## Artikla 6. KILPAILULISENSSI

Jokaisella painijalla (aikuiset, U23, U20, U17, U15), joka osallistuu olympialaisiin, maailmanmestaruus-, maailman cup-, maanosan mestaruuskilpailuihin sekä UWW:n kansainvälisiin kilpailuihin, tulee olla kansainvälinen kilpailulisenssi, joka on säännöissä määrätty.

Jokaisella veteraanipainijalla, joka kilpailee maailmanmestaruus- tai muissa kansainvälisissä kilpailuissa, tulee olla myös kansainvälinen kilpailulisenssi.

Lisenssi sisältää vakuutuksen, joka kattaa kilpailujen yhteydessä tapahtuvat loukkaantumiset ja tapaturmat.

Lisenssi on voimassa kalenterivuoden ja se pitää uusia vuosittain.

## Artikla 7. IKÄLUOKAT - SARJAT - KILPAILUT

### **Ikäluokat**

Ikäluokat ovat seuraavat:

- U15 14–15 vuotta (\*) 13 v. lääkärintodistuksella ja vanhempien luvalla
- U17 16–17 vuotta (\*) 15 v. lääkärintodistuksella ja vanhempien luvalla
- U20 18–20 vuotta (\*) 17 v. lääkärintodistuksella ja vanhempien luvalla
- U23 19–23 vuotta (\*) 18 v. lääkärintodistuksella ja vanhempien luvalla
- seniorit 20 vuotta ja vanhemmat
- veteraanit 35 vuotta ja vanhemmat

(\*) UWW:n lisenssiä ostaessa toimitetaan vuosittain lääkärintodistus ja vanhempien lupa Athenaan.

U20 ikäluokan painija voi osallistua seniorikilpailuihin paitsi ne, jotka ovat 17 vuotiaita ko. vuonna.

U23-ikäluokan mestaruuskilpailuissa sovelletaan seniorien sääntöjä ja painoluokkia.

Jokaisen painijan osalta, kansallisen painiliiton puheenjohtaja vahvistaa painijan iän. Todistus pitää olla UWW:n antaman mallin mukaisesti laadittu.

Kilpailuissa painija voi edustaa vain sitä maata, joka on ilmoitettu hänen UWW-lisenssisäänsä. Mikäli todetaan, että on toimittu sääntöjen vastaisesti, aloittaa UWW kurinpitotoimenpiteet ko. painijaa sekä kansallista liittoa ja liiton vastuuhenkilöitä kohtaan.

Painijan, joka haluaa vaihtaa kansalaisuuttaan, tulee toimia UWW:n säännösten mukaisesti. Painija voi vaihtaa kansalaisuuttaan vain kerran.

Mikäli painija vaihtaa kansalaisuuttaan, ei hän voi enää edustaa mitään muuta maata UWW:n alaisissa kilpailuissa.

Jokainen lisenssipainija, joka osallistuu kilpailuihin, antaa automaattisesti UWW:lle oikeuden otteluiden videointiin ja valokuvien levitykseen sekä kilpailuiden mainostamiseen. Mikäli painija ei hyväksy näitä ehtoja, hänen on selvitettävä asia ilmoittautuessaan ja hänet voidaan tämän vuoksi sulkea pois kilpailuista.

### **Sarjat**

#### **Seniorit, U23 ja U20:**

Vapaapaini	Kr.room. paini
1. 57 kg	1. 55 kg
2. 61 kg	2. 60 kg
3. 65 kg	3. 63 kg
4. 70 kg	4. 67 kg
5. 74 kg	5. 72 kg
6. 79 kg	6. 77 kg
7. 86 kg	7. 82 kg
8. 92 kg	8. 87 kg
9. 97 kg	9. 97 kg
10. 125 kg	10. 130 kg

#### **Olympiasarjat (sis. olympiakarsinnat):**

Vapaapaini	Kr.room. paini
1. 57 kg	1. 60 kg
2. 65 kg	2. 67 kg
3. 74 kg	3. 77 kg
4. 86 kg	4. 87 kg
5. 97 kg	5. 97 kg
6. 125 kg	6. 130 kg



**U17 (kr ja vp):**

1. 41–45 kg
2. 48 kg
3. 51 kg
4. 55 kg
5. 60 kg
6. 65 kg
7. 71 kg
8. 80 kg
9. 92 kg
10. 110 kg

**U15 (kr ja vp):**

1. 34–38 kg
2. 41 kg
3. 44 kg
4. 48 kg
5. 52 kg
6. 57 kg
7. 62 kg
8. 68 kg
9. 75 kg
10. 85 kg

**Painoluokat naisten painissa:****Seniorit, U23 ja U20:**

1. 50 kg
2. 53 kg
3. 55 kg
4. 57 kg
5. 59 kg
6. 62 kg
7. 65 kg
8. 68 kg
9. 72 kg
10. 76 kg

**Olympiasarjat (sis. olympiakarsintaturnaukset):**

1. 50 kg
2. 53 kg
3. 57 kg
4. 62 kg
5. 68 kg
6. 76 kg

**U17 tytöt:**

1. 36–40 kg
2. 43 kg
3. 46 kg
4. 49 kg
5. 53 kg
6. 57 kg
7. 61 kg
8. 65 kg
9. 69 kg
10. 73 kg

**U15 tytöt:**

1. 29–33 kg
2. 36 kg
3. 39 kg
4. 42 kg
5. 46 kg
6. 50 kg
7. 54 kg
8. 58 kg
9. 62 kg
10. 66 kg

Kilpailuihin kukin kilpailija osallistuu omasta tahdostaan ja omalla vastuullaan ja hänet saa päästää kilpailemaan ainoastaan siihen sarjaan, joka vastaa hänen painoaan punnitushetkellä.

Senioreiden painoluokissa voivat kilpailijat valita seuraavan raskaamman painoluokan kuin mihin heidän painonsa edellyttää, poikkeuksena raskain sarja, jossa painijan pitää painaa yli 97 kiloa vapaassa ja kreikkalais-roomalaisessa sekä yli 72 kg naisten painissa.

## **Kilpailut**

Eri ikäluokkien kansainväliset kilpailut ovat seuraavat:

U15 / 14–15 vuotta:

- kansainväliset kilpailut
- maanosien mestaruuskilpailut

U17 / 16–17 vuotta:

- kansainväliset kilpailut
- maanosan mestaruuskilpailut (vuosittain)
- maailmanmestaruuskilpailut (vuosittain)

U20 / 18–20 vuotta:

- kansainväliset kilpailut
- maanosien mestaruuskilpailut (vuosittain)
- maailmanmestaruuskilpailut (vuosittain)

U23 / 19–23 vuotta:

- kansainväliset kilpailut
- maanosien mestaruuskilpailut (pyynnöstä)
- maailmanmestaruuskilpailut (vuosittain)

Seniorit / 20 vuotta ja vanhemmat:

- kansainväliset kilpailut
- maanosan mestaruuskilpailut (vuosittain)
- maailmanmestaruuskilpailut (vuosittain, pl. olympiavuosina)
- maailman cup-kilpailut (pl. olympiavuosina)
- olympialaiset (joka 4. vuosi)

Veteraanit / 35 vuotta ja vanhemmat:

- maailmanmestaruuskilpailut (vuosittain)
- erilliset sarjat ja säännöt.

## **LUKU 2 - KILPAILUT JA OHJELMAT**

### **Artikla 8. OTTELUJÄRJESTELMÄ**

Ottelut aloitetaan tarvittaessa tasauskierroksilla, jolloin ottelijoiden määrä saadaan sopivaksi (4, 8, 16, 32, 64 jne.).

Ottelujärjestys/parit muodostuvat arvонnan mukaisesti. Kaikki painijat, jotka häviävät finalistille, pääsevät keräilyotteluihin. On kaksi erillistä keräilyotteluryhmää. Ensimmäinen ryhmä koostuu painijoista, jotka ovat hävinneet ottelukaavion ylemmälle finalistille ja toinen ryhmä koostuu painijoista, jotka ovat hävinneet ottelukaavion alemmalle finalistille.

Keräilyottelut aloittavat ne painijat, jotka ovat hävinneet finalisteille ensimmäiset ottelunsa. Keräilyottelut jatkuvat suoralla eliminoinnilla sekä ylemmässä että alemmassa kaaviossa, kunnes painijat selviävät pronssiotteluun.

Jokainen painoluokka järjestetään kahdessa päivässä. Arvonta suoritetaan jokaista sarjaa edeltävänä päivänä. Lääkärintarkastus ja ensimmäinen punnitus järjestetään jokaisen painoluokan kilpailupäivän aamuna. Finalistit ja keräilyotteluihin selvinneet painijat punnitaan toisen kilpailupäivän aamuna. Ylipainoa ei sallita toisen päivän punnituksessa (arvokilpailut).

2 kg ylipaino sallitaan Maailman Cupissa sekä kv. kilpailuissa (pl. UWW Ranking tapahtumat).

Kilpailut, joissa sarjassa on vähemmän kuin 16 painijaa, voidaan ko. sarja painia yhdessä päivässä. Tällöin lääkärintarkastus, arvonta ja punnitus ovat kilpailupäivän aamuna.

Kilpailut käydään seuraavassa järjestyksessä:

- 1. päivä:       - tasauskierros  
                  - karsiutumiskierros
- 2. päivä:       - keräilyottelut  
                  - loppuottelut

### Sijoittuminen

Sijat seitsemännestä eteenpäin määräytyvät ottelupisteiden perusteella.

Mikäli ottelupisteet ovat tasan, käytetään sijoitusten määrittämisessä seuraavia kriteereitä:

- Eniten selätyksiä
- Eniten ylivoimaisia otteluvoittoja
- Eniten tehtyjä teknisiä pisteitä kilpailun aikana
- Vähiten annettuja teknisiä pisteitä kilpailujen aikana
- Pienin arpanumero

### Sarja, jossa vähemmän kuin 8 painijaa (Nordic-systeemi)

Jos sarjassa on vähemmän kuin 6 painijaa, painitaan sarja yhdessä lohossa kaikki kaikkia vastaan -periaatteella. Mikäli kyseessä on 2-päiväinen kilpailu, painitaan viimeinen kierros toisena päivänä.

Jos maanosien ja maailman mestaruuskilpailuissa jossain sarjassa on vain yksi painija, niin sarja perutaan eikä mitaleita tai titteleitä jaeta.

Jos sarjassa on 6 tai 7 painijaa, painijat jaetaan kahteen lohkoon.

Kuten aikaisemmin on mainittu, niin lohkoissa painijat painivat kaikki kaikkia vastaan. Sijoitus määräytyy Nordic-systeemin sijoituskriteereiden mukaisesti. Lohkosijoitukset määrittävät semifinaaliotteluparit.

Semifinaaliottelut muodostuvat seuraavasti:

- voittaja lohokosta A kohtaa B-lohkon toiseksi sijoittuneen
- voittaja lohokosta B kohtaa A-lohkon toiseksi sijoittuneen

Näiden otteluiden voittajat painivat kultamitalista ja hävinnet pronssimitalista. Vain yksi pronssimitali jaetaan.

Sijoituskriteerit Nordic-systeemissä:

Painija, jolla on eniten voittoja, sijoittuu ensimmäiseksi.

Jos saman lohkon kahdella painijalla on yhtä monta voittoa, heidän keskinäinen ottelunsa määrittelee sijoituksen.

Kaikissa muissa tapauksissa, jos painijoilla on yhtä monta voittoa, sijoitukset määräytyvät seuraavien kriteereiden mukaisesti:

- eniten ottelupisteitä kaikissa otteluissa
- eniten voittoja selätyksellä kaikissa otteluissa
- eniten ylivoimaisia pistevittoja kaikissa otteluissa
- eniten tehtyjä teknisiä pisteitä koko kilpailussa
- vähiten annettuja teknisiä pisteitä koko kilpailussa
- pienin arpanumero

## **Artikla 9. KILPAILUOHJELMA**

Olympialaisten kesto on 7 päivää kolmella matolla.

Senioreiden maailmanmestaruuskilpailujen kesto on 9 päivää neljällä matolla ja U20 maailmanmestaruuskilpailujen kesto on 7 päivää neljällä matolla. Mattojen määrää voidaan kuitenkin muuttaa osallistujamäärästä riippuen, UWW:n luvalla.

Pääasiassa kilpailutilaisuus ei saa kestää missään kilpailussa kolmea tuntia kauempaa.

Kilpailuissa finaalit painitaan yhdellä matolla ja pronssiottelut tarvittaessa kahdella matolla. Mikäli kilpailut televisioidaan UWW:n toimesta, tulee kaikki finaali- ja pronssiottelut painia yhdellä matolla.

## **Artikla 10. PALKINTOJEN JAKO**

Kunkin sarjan 4 ensimmäistä osallistuu palkintojenjakoon ja saa mitalin sekä diplomin sijalukujensa mukaisesti:

1. kultamitali ja diplomi
2. hopeamitali ja diplomi
3. pronssimitalit ja diplomit

Maailmanmestaruuskilpailuissa ensimmäiseksi sijoittunut saa lisäksi maailmanmestarin vyön.

Nordic-systeemissä jaetaan vain 1 pronssimitali jokaisessa painoluokassa.

## **LUKU 3 - KILPAILUN LÄPIVIEMINEN**

### **Artikla 11. PUNNITUS**

Kaikissa kilpailuissa punnitus järjestetään jokaisen painoluokan aamuna. Punnitus ja lääkärintarkastus kestävät 30 minuuttia.

Toisen kilpailupäivän punnitus koskee ainoastaan painijoita, jotka ovat selviytyneet keräilyotteluihin ja finaaleihin. Tämä punnitus kesää 15 minuuttia.

Painijaa ei voida hyväksyä punnitukseen, ellei hän ole käynyt lääkärintarkastuksessa. Painijoilla tulee olla lääkärintarkastuksessa ja punnituksessa painilisenssi ja akkreditointikortti.

Painijat punnitaan painitrikoissa. Trikoot eivät oikeuta painorajan ylitykseen. Lääkäreiden tulee sulkea pois kilpailuista kaikki painijat, joilla on mahdollinen tarttuva tauti.

Kilpailijoiden pitää olla erinomaisessa fyysisessä kunnossa ja heidän kyntensä täytyy olla lyhyiksi leikatut.

Punnitusajan kuluessa painijalla on oikeus, kullakin vuorollaan, asettua vaa'alle niin monta kertaa kuin haluaa.

Tuomarit tarkistavat punnituksessa, meneekö painija siihen sarjaan, johon hänet on ilmoitettu sekä tarkastavat, että painijan asu on 5. artiklan mukainen. Tuomarit eivät hyväksy punnituksessa ja otteluissa kuin sääntöjen mukaisen asun.

Tuomarit tarkastavat punnituksessa, että painijat ovat arvontalistalla.

Jos urheilija ei osallistu tai ei pääse sarjaan (1 tai 2 punnituksessa), hänet hylätään ja laitetaan viimeiseksi ilman sijoitusta (poikkeuksena artikkeli 55 – lääkintähuollon väliintulo).

Jos yksi (tai useampi) keräilyissä tai finaaleissa oleva painija ei osallistu tai ei pääse punnituksesta läpi, niin urheilija(t), joka läpäisee toisen punnituksen, siirtyy hänen tilalleen kaaviossa (\*).

(\*) Jos kukaan painijoista ei osallistu tai läpäise toista punnitusta, niin sijoitus tehdään henkilökohtaisten sijoituskriteereiden mukaan (Artikkeli 8).

### **Artikla 12. ARVONTA JA OTTELUNJÄRJESTYS**

Kilpailuun osallistujista muodostetaan parit heidän arvonnassa saamiensa numeroiden mukaisesti. Arvonta suoritetaan viimeistään punnitusta edeltävänä päivänä. Punnituksessa käytetään UWW:n järjestelmää kaikissa kansainvälisissä kilpailuissa, jotka ovat UWW:n kalenterissa.

Jos kansainvälisissä kilpailuissa ei voida käyttää UWW:n järjestelmää, tulee lääkärintarkastuksen läpäisseiden painijoiden lukumäärää vastaavat numerot sulkea urnaan, pussiin tai vastaavaan astiaan, numeroiden tunnistamisen estämiseksi. Jos käytetään toista ottelujärjestelmää, niin se on ilmoitettava selvästi.

Joukkueenjohtaja tai hänen sijaisensa on läsnä arvontatilaisuudessa. Mikäli joukkueenjohtaja tai hänen sijaisensa ei pysty osallistumaan arvontatilaisuuteen erityisestä syystä, niin siitä tulee ilmoittaa kisajärjestäjälle. Kisajärjestäjä on velvollinen tiedottamaan tästä UWW:n ottelujärjestäjää.

**TÄRKEÄÄ:** Jos arvonnassa yhteydessä punnituksesta ja arvonnasta vastaava UWW:n valvoja toteaa virheen edellä mainittujen määräysten soveltamisessa, sarjan arvonta mitätöidään. Tämän sarjan arvonta suoritetaan uudelleen.

UWW:n valvoja tai hänen valtuuttamansa henkilö on vastuussa arvontalistan allekirjoittamisesta.

Painijoiden sijoittaminen ottelukaavioon

Sarja, jossa on 6 tai 7 osallistujaa, pienimmän arpanumeron saanut sijoitetaan A-lohkoon, toiseksi pienin arpanumero menee B-lohkoon, kolmanneksi pienin A-lohkoon jne.

Sarja, jossa on yli 7 painijaa – jos osallistujien määrä on eri kuin 8, 16, 32 jne. niin järjestetään tasauskierrokset. Tasapainon säilyttämiseksi tasauskierroksen painijat sijoitetaan ylös-alas-ylös-alas systeemillä. Samaa systeemiä käytetään rankattujen painijoiden sijoittamisessa.

Rankatut painijat kaaviossa

Tämän arvontasysteemin tavoitteena on, että rankatut painijat kohtaisivat toisensa mahdollisimman myöhäisessä vaiheessa. Rankkaamattomat painijat sijoitetaan arpanumeron perusteella ylhäältä alas (pienin arpanumero ei enää pelasta tasauskierrokselta).

Jos tasauskierroksella on oltava mukana rankattu painijoita, niin heidät sijoitetaan kaavioon alkaen heikoiten rankatusta painijasta.

Sarjassa, jossa on 6 tai 7 painijaa, rankatut painijat sijoitetaan seuraavasti:

Lohko A	Lohko B
nro 1	nro 2
nro 4	nro 3
nro 5	nro 6
	nro 7

Rankattujen painijoiden sijoittamisen jälkeen, rankkaamattomat painijat sijoitetaan A-B-A-systeemillä.

Kaikki erilaiset kaaviot löytyvät:

<https://www.org/governance/regulations-olympic-wrestling> .

Mikäli yksi tai useampi ranking-sijoitettu painija ei osallistu kilpailuun, voidaan hänet/heidät korvata ainoastaan rankingissa (sijat 1–4) seuraavalla sijalla olevalla painijalla.

### **Artikla 13. OSALLISTUMISLUETTELO**

Jos yksi tai useampi painija ei tule punnitukseen tai on ylipainoinen, hänen vastustajansa saa luovutusvoiton. Nämä painijat eliminoidaan kilpailusta ja sijoitetaan viimeiseksi ilman sijoitusta. Missään tapauksessa arvontaa ei suoriteta uudelleen.

### **Artikla 14. KILPAILUSTA KARSUUTUMINEN**

Otteluiden häviäjät karsiutuvat ja sijoittuvat ottelupisteidensä mukaisesti. Pois lukien finalisteille hävinneet, jotka jatkavat keräilyotteluita ja painivat sijoista 3. ja 5.

Punnituksen jälkeen painija, joka ilman kilpailujen virallisen lääkärin lausuntoa ja ilmoittamatta viralliselle sihteerille, ei ilmesty otteluunsa, kun hänen nimensä on kuulutettu, karsiutuu, eikä hän sijoitu. Hänen vastustajansa voittaa ottelun.

Jos UWW:n lääkärit voivat osoittaa painijan teeskentelevän loukkaantunutta poliittisista syistä, hänet hylätään eikä hän sijoitu.

Painija, joka toimii reilun pelin ja UWW:n sääntöjen/hengen vastaisesti, joka tekee vilppiä tai muun vakavan virheen, tai on väkivaltainen, hylätään välittömästi tuomariston yksimielisellä päätöksellä kilpailuista. Hän ei myöskään sijoitu. Kilpailutuloksiin hänen nimensä perään merkitään DSQ.

Jos molemmat ottelijat hylätään väkivaltaisuuden vuoksi, he eivät sijoitu. Ottelujärjestystä ei laadita uudelleen vaan heidän seuraavat vastustajansa saavat luovutusvoiton.

Mikäli molemmat finalistit hylätään, pidetään uusi finaaliottelu molempien pronssimitalistien kesken, 1. ja 2. sijan määrittämiseksi. Pronssimitaleille nousevat 5. sijoittuneet. Muut sijoitukset nousevat ylöspäin tulosluettelossa.

Kilpailijoiden sijoitukset dopingtapauksissa:

- Mikäli painija antaa dopingtesteissä positiivisen tuloksen, hänen hylätään ja hän menettää automaattisesti sijoituksensa. Kilpailutuloksiin hänen nimensä perään merkitään DSQ.
- Mikäli 1. tai 2. sijalle sijoittunut painija hylätään dopingin takia, pronssimitalisti, joka hävisi hylätylle painijalle, sijoittuu toiseksi ja viidenneksi sijoittunut painija sijoittuu kolmanneksi.
- Mikäli joukkuekilpailuissa annetaan positiivinen dopingnäyte, ko. joukkue hylätään eikä se sijoitu. Kilpailutuloksiin joukkueen nimen perään merkitään DSQ.

## **LUKU 4 - TUOMARISTO**

### **Artikla 15. TUOMARISTON KOOSTUMUS**

Kaikissa kilpailuissa jokaisen ottelun tuomaristoon kuuluvat seuraavat:

- 1 ylituomari
- 1 mattotuomari
- 1 arvostelutuomari

Tuomareiden nimeämisestä kilpailuihin/otteluihin määrätään tarkemmin kansainvälisissä tuomarisäädöksissä. Tuomariston jäsenen vaihtaminen kesken ottelun on, muutoin kuin terveydellisistä syistä, ehdottoman kielletty. Ottelussa ei missään tapauksessa saa toimia kahta tuomaria samasta maasta. Lisäksi on kielletty tuomita otteluita, joissa toinen tai molemmat painijat ovat samasta maasta kuin tuomari.

Tuomariston tulee tehdä kaikki päätöksensä yksimielisesti tai enemmistöpäätöksellä (kaksi vastaan yksi). Poikkeus edellä mainittuun on selätystilanne, passiivisuus ja varoitukset, jotka vaativat aina ylituomarin hyväksynnän.

## **Artikla 16. TUOMARISTON YLEISET TEHTÄVÄT**

- a) Tuomareiden tehtäviin kuuluvat kaikki näissä säännöissä sekä kansainvälisissä tuomarisääöksissä määritetyt tehtävät.
- b) Tuomareiden velvollisuutena on seurata jokaista ottelua tarkkaavaisesti sekä arvioida ja pisteyttää ottelun aikana tapahtuvat liikkeet/suoritukset.
- c) Ylituomari, mattotuomari ja arvostelutuomari arvioivat jokaisen liikesuorituksen itsenäisesti. Mattotuomarin ja arvostelutuomarin tulee työskennellä yhdessä ottelun aikana ylituomarin valvonnan alaisena.
- d) Tuomariston velvollisuutena on ymmärtää kaikki tuomarointiin liittyvät osa-alueet, pisteyttää liikesuoritukset sekä määrätä sanktiot ottelun aikana painisääntöjen mukaisesti.
- e) Arvostelu- ja ylituomarin ottelupöytäkirjoihin merkitään kaikki ottelun aikana tehdyt pistesuoritukset. Lisäksi pöytäkirjaan merkitään varoitukset (O), passiivisuudet (P), selätykseen johtanut pistesuoritus ympyröidään ja alleviivataan viimeinen pistesuoritus. Lisäksi yli- ja arvostelutuomarin tulee allekirjoittaa pöytäkirja ottelun päätyttyä.
- f) Mikäli ottelu ei pääty selätykseen, ottelun voittajan julistaa ylituomari.
- g) Kaikki arvostelutuomarin antamat pisteet tulee näyttää joko pistelaikalla tai elektronisella näyttötaululla.
- h) Tuomareiden tulee käyttää ottelun aikana UWW:n perussanastoa. Tuomarin ei ole sallittua puhua kenellekään muulle ottelun aikana, pois lukien muun tuomariston kanssa käytävät neuvottelut.
- i) Mikäli valmentaja pyytää videotarkastusta ja painija hyväksyy sen, tulee UWW:n valvojan (tai hänen sijaisensa) sekä ottelun ylituomarin katsoa tilanne uusintana isolta näytöltä sekä antaa tuomio keskustelematta muiden tuomareiden kanssa.

## **Artikla 17. TUOMAREIDEN VAATETUS**

Tuomariston (mukaan lukien tuomarikouluttajat) tulee käyttää UWW:n määrittämää, yhtenäistä vaatetusta. Tuomariston vaatetuksessa ei saa olla sponsoreiden logoja (tuomarin numerolapussa sallitaan kuitenkin UWW:n sponsorin logo).

## **Artikla 18. MATTOTUOMARI**

- a) Mattotuomari on vastuussa ottelun sääntöjen mukaisesta johtamisesta matolla.
- b) Hän hallitsee ottelua ja saavuttaa painijoiden kunnioituksen, jotta painijat välittömästi tottelevat hänen käskyjään ja neuvojaan. Samoin hänen tulee johtaa ottelua niin, että hän ei puutu siihen ajattelemattomasti tai väärään aikaan.
- c) Hän tekee läheistä yhteistyötä arvostelutuomarin kanssa. Hänen pillin vihellyksensä aloittaa, keskeyttää, jatkaa ja päättää ottelun.
- d) Mattotuomari komentaa painijat takaisin matolle, jos he ovat joutuneet sieltä ulos. Hän komentaa ottelun jatkettavaksi pystystä tai matosta arvostelutuomarin tai ylituomarin hyväksynnällä.



- e) Mattotuomarin tulee pitää vasemmassa kädessään punaista ranneketta ja oikeassa kädessään sinistä ranneketta. Suorituksen jälkeen hän näyttää pisteet sormillaan nostamalla sen käden ylös, joka ottelussa saa pisteet.
- f) Mattotuomarin tulee epäröimättä:
- keskeyttää ottelu oikealla hetkellä, ei liian aikaisin eikä liian myöhään
  - näyttää, onko maton reunalla suoritettu liike hyväksytty vai ei
  - antaa merkki nostamalla käsi ylös ja lausua "TOUCHE" (selätys), koskettaa mattoa kädellä ja viheltää samalla saatuaan ylituomarin hyväksymisen selätykseen.
- g) Mattotuomarin on huolehdittava:
- hän ei saa olla liian lähellä painijoita pystypainissa, koska hän ei näe heidän jalkojaan. Mattopainitilanteessa tulee mattotuomarin sitä vastoin olla lähellä painijoita
  - painijat eivät saa levätä ottelun aikana (pl. tauko), he eivät esim. saa mennä pyyhityttämään ihoansa kesken ottelun, näytellä loukkaantumista jne. Näissä tapauksissa mattotuomarin tulee keskeyttää ottelu ja esittää varoitus virheen tehneelle painijalle ja piste hänen vastustajalleen.
  - hän on valmis vaihtamaan asemaansa joka hetki matolla tai sen ympärillä, ja erityisesti on valmis laskeutumaan nopeasti mattoon nähdäkseen paremmin uhkaavan selätyksen
  - hän saa passiivisen painijan painimaan keskeyttämättä ottelua ja sijoittuu niin, että kaikenlainen matolta pakoilu estyy
  - on valmiina viheltämään, jos painijat lähestyvät maton reunaa
- h) Mattotuomarin pitää myös:
- tarkkailla erityisesti painijoiden jalkoja kreikkalais-roomalaisessa painissa
  - vaatia painijoita pysymään matolla ottelun tuloksen ilmoittamiseen asti
  - kaikissa tapauksissa, jotka sitä vaativat, tulee mattotuomarin kysyä muiden tuomareiden mielipidettä
  - julistaa voittaja ylituomarin vahvistuksen jälkeen.
- i) Mattotuomari vaatii/esittää rangaistuksia sääntörikkomuksista tai raakuudesta.
- j) Mattotuomarin tulee, ylituomarin ensin keskeytettyä ottelun, julistaa voitto ylivoimaisella pistevoitolla, kun ottelussa on saavutettu 8 pisteen ero kreikkalais-roomalaisessa painissa ja 10 pisteen ero vapaapainissa / naisten painissa. Em. tilanteissa tulee kuitenkin odottaa, että liike/vastaliike on suoritettu loppuun asti.

## **Artikla 19. ARVOSTELUTUOMARI**

- a) Arvostelutuomari hoitaa kaikki painisäännöissä mainitut tehtävät.
- b) Hänen tulee seurata tarkasti ottelun kulkua antamatta minkään häiritä itseään, ja merkitä ottelupöytäkirjaansa pisteet kaikista mattotuomarin tai ylituomarin kanssa hyväksytyistä suorituksista. Hänen tulee antaa omat mielipiteensä suorituksista ja niiden pisteytyksestä.
- c) Jokaisen suorituksen päätyttyä tuomarit näyttävät pisteet, jonka jälkeen laitetaan pisteet taululle. Taulun tulee näkyä sekä katselijoille että painijoille.
- d) Arvostelutuomari toteaa selätyksen (TOUCHE) ja antaa siitä merkin mattotuomarille.

- e) Jos ottelun aikana arvostelutuomari huomaa jotain, mistä hänen arvionsa mukaan pitäisi ilmoittaa mattotuomarille, kun tämä ei ole huomannut (esim. sääntöjen-vastainen ote, passiivinen asento jne.) tulee hänen tehdä se nostamalla kyseisen painijan värinen laikka, vaikka mattotuomari ei olisikaan näyttänyt mielipidettään. Hänen tulee aina kiinnittää mattotuomarin huomio kaikkeen, mikä hänestä on epänormaalia tai sääntöjen vastaista ottelun kulussa tai painijoiden käyttäytymisessä.
- f) Arvostelutuomarin tulee allekirjoittaa ottelupöytäkirja ja ottelun päätyttyä selvästi merkitä siihen ottelun tulos, jossa selviää voittajan nimi ja maa.
- g) Arvostelu- ja mattotuomarin päätökset ovat päteviä ilman ylituomarin mielipidettä, mikäli ne ovat yhtenevät. Poikkeuksen muodostaa ylivoimaisen pistevoiton julistaminen, johon tarvitaan ylituomarin mielipide/vahvistus. Ylituomari voi pyytää matto- ja arvostelutuomarin yhteiseen keskusteluun erimielisistä tilanteista tai haasteen tullessa.
- h) Arvostelutuomarin ottelupöytäkirjasta tulee ilmetä selvästi aika, jolloin ottelu on päättynyt selätyksen, ylivoimaisen pistevoiton tai jonkin muun syyn takia.
- i) Helpottaakseen ottelun seuraamista, erityisesti tiukassa tilanteessa, arvostelutuomari saa liikkua paikaltaan, mutta ainoastaan pitkin maton reunaa.
- j) Hänen tulee vastaavasti merkitä alleviivauksin viimeinen piste, joka voi ratkaista jakson voittajan.
- k) Varoitus matolta pakoilusta, sääntöjenvastaisesta otteesta tai väkivaltaisuudesta merkitään "0":lla virheen tehneen painijan sarakkeeseen.
- l) Passiivisuus merkitään "P":llä passiivisen painijan sarakkeeseen. Verbaalihuomautus merkitään "V":llä.
- m) Selätykseen johtanut pistesuoritus ympyröidään.

## **Artikla 20. YLITUOMARI**

- a) Ylituomarin tehtävät ovat tärkeimmät, hän vastaa kaikista painisääntöjen määräämistä tehtävistä.
- b) Hänen tulee tehdä yhteistyötä matto- ja arvostelutuomarin kanssa.
- c) Seuraa otteluiden kulkua huolellisesti antamatta minkään häiritä itseään ja arvioi sääntöjen mukaisesti tuomariston jäsenten käyttäytymistä ja toimintaa.
- d) Arvostelu- ja mattotuomarin ollessa erimielisiä, hänen tulee tehdä päätös tuloksesta.
- e) Hän ei saa milloinkaan esittää mielipidettä ensimmäisenä, vaan hänen on odotettava arvostelutuomarin ja mattotuomarin mielipidettä. Hänellä ei ole oikeutta vaikuttaa muiden tuomareiden päätökseen.
- f) Hän antaa lopullisen hyväksynnän passiivisuudelle, varoitukselle ja selätykselle.
- g) Ylituomari voi keskeyttää ottelun, mikäli arvostelu- ja/tai mattotuomari on tehnyt virheen.
- h) Ylituomari voi konsultoida muiden tuomareiden kanssa havaittuaan vakavan virheen. Konsultointi ei poista painijan oikeutta haastaa tilanne (challenge).

- i) Ottelun aikana, kun valmentaja katsoo, että tuomaristo on tehnyt virheen hänen painijansa suoritukseen liittyen, voi hän vaatia haastetta. Ylituomarin tehtävänä on katkaista ottelu oikeassa kohdassa. Jos painija hyväksyy haasteen, kilpailujen tuomarivalvoja (tai hänen sijaisensa) ja ylituomari katsovat tilanteen videolta ja tekevät lopullisen päätöksen, jota ei voi enää muuttaa. Mikäli pisteet eivät haastamisen jälkeen muutu, tulee yli- tuomarin huolehtia siitä, ettei haastamista voi tehdä uudelleen.

#### **Artikla 21. RANGAISTUKSET TUOMARISTOLLE**

UWW:n hallituksella on oikeus puuttua rikkeisiin, joita tuomarit ovat tehneet. Heillä on oikeus ryhtyä seuraaviin kurinotoimenpiteisiin:

- virallinen varoituksen
- kilpailusta poissulkeminen yhden tai useamman kilpailutapahtuman ajaksi
- käynnissä olevasta kilpailusta poistaminen

Muista sanktioista päättää UWW:n kurinpitolautakunta.

### **LUKU 5 – OTTELU**

#### **Artikla 22. OTTELUJEN KESTO**

U15, U17 ja veteraanit: 2 x 2 minuuttia (välissä 30 s tauko)  
U20, U23 ja seniorit: 2 x 3 minuuttia (välissä 30 s tauko)

Kaikissa kilpailuissa ajanotto alkaa 6:00 ja päättyy 0:00 (U15, U17 ja veteraanien kilpailuissa 4:00 -> 0:00).

Voittaja määritetään painiajan päätyttyä molempien jaksojen yhteenlasketun pistemäärän perusteella. 8 pisteen ero kreikkalais-roomalaisessa painissa sekä 10 pisteen ero vapaapainissa ja naisten painissa katkaisee ottelun ennen täyden painiajan päättymistä.

Selkävoitto lopettaa ottelun automaattisesti.

Vapaapaini ja naisten paini: Jakson kesto on 3 minuuttia. Mikäli ensimmäisellä jaksolla ajassa 2:00 on tilanne 0–0, tulee tuomariston määrittellä, kumpi painija on ollut passiivinen.

#### **Artikla 23. OTTELUUN SAAPUMINEN**

Kilpailujen kuuluttaja kuuluttaa painijat matolle. Painijalla tulee kuitenkin olla vähintään 20 minuutin lepotauko edellisen ottelun päättymisen jälkeen.

Mikäli painija ei saavu kuulutuksesta huolimatta matolle, toimitaan seuraavasti: Kuuluttaja kutsuu painijaa matolle kolme (3) kertaa 30 sekunnin välein. Mikäli painija ei kolmannen kuulutuksen jälkeen saavu matolle, hänet diskataan ja hän ei myöskään sijoitu kilpailuissa. Hänen vastustajansa voittaa ottelun luovutuksella.

#### **Artikla 24. PAINIJOIDEN ESITTELY**

Finaaliottelun alkaessa, kuuluttaja esittelee molemmat finalistit sekä heidän aikaisemmat saavutuksensa painijoiden saapuessa matolle.

## Artikla 25. OTTELUN ALOITUS

Ennen ottelun aloitusta, painija saapuu kuulutuksen perusteella maton kulmalle. Kulmat on merkitty painijan trikoiden välin mukaisesti (punainen/sininen)

Mattotuomari kutsuu painijat kulmilta maton keskelle, jonka jälkeen mattotuomari kättelee painijat, tarkastaa heidän painitrikoonsa, ihonsa (iho ei saa olla öljytty yms.) sekä sen, että painijalla on trikoidensa alla nenäliina.

Painijat kättelevät toisiaan, jonka jälkeen mattotuomari puhaltaa pillinsä ottelun aloituksen merkiksi.

## Artikla 26. OTTELUN KESKEYTTÄMINEN

- a) Mikäli ottelija loukkaantuu tai joutuu keskeyttämään painin hänestä johtumattomasta syystä, tuomari voi keskeyttää ottelun. Tällaisessa tilanteessa painijoiden tulee pysyä omissa kulmissaan ja he voivat peittää itsensä pyyhkeellä ja saada neuvoja valmentajaltaan.
- b) Mikäli ottelua ei voida jatkaa loukkaantumisen takia, päätöksen ottelun lopettamisesta tekee kilpailun lääkäri. Hänen tulee ilmoittaa päätöksensä ottelun ylituomarille sekä loukkaantuneen painijan valmentajalle. Tämän jälkeen ylituomari julistaa ottelun päättyneeksi ja toisen painijan voittajaksi. Tulee kuitenkin huomioida, että lääkäri ei saa olla samaa kansallisuutta kummankaan ko. ottelun painijan kanssa. Lääkärin päätös on lopullinen eikä sitä voi muuttaa.
- c) Painija ei missään tilanteessa saa itse yrittää vaikuttaa siihen, jatketaanko ottelua matosta tai pystystä. Hän ei myöskään saa itse keskeyttää ottelua vaan päätöksen tekee mattotuomari.
- d) Mikäli painija yrittää liikettä tehdessään tarkoituksellisesti vahingoittaa vastustajaansa, rikkeen tehnyt painija diskataan.
- e) Mikäli painija keskeyttää ottelun oma-aloitteisesti, ilman että hänellä on verenvuotoa tai kilpailujen lääkärin toteamaa vammaa, hyvitetään vastustajaa 1 pisteellä ja ottelua jatketaan välittömästi.
- f) Mikäli painijalla on verenvuotoa, keskeyttää mattotuomari ottelun. Lääkärin saapuessa matolle, on ylituomarin vastuulla käynnistää ajanotto. Mikäli verenvuodon hoitoon käytetään ottelun aikana yli 4 minuuttia, ylituomari keskeyttää ottelun ja julistaa toisen painijan voittajaksi (luovutus).
- g) Lääkinnällisten toimenpiteiden jälkeen ottelua jatketaan samasta tilanteesta (pysty- tai mattotilanne) kuin missä se oli keskeytetty.
- h) Mikäli ottelu keskeytetään urheilijasta riippumattoman tapahtuman vuoksi, voi tuomari keskeyttää ottelun ja ottelun jäljellä oleva aika painitaan loppuun heti keskeytyksen päätyttyä. Jos ottelua ei voida päättää odotetussa aikataulussa, se voidaan siirtää seuraavaan päivään. Jos se on viimeisenä kilpailupäivänä, niin poikkeuksellisista syistä kilpailun päätyminen voidaan siirtää myöhempään ajankohtaan ja se voi tapahtua toisessa paikassa.
- i) Mikäli kyseessä on vakava virhe, jota tuomaristo ei huomaa (esim. ajanottajan virhe, väärät pisteet tai varoitukset tulostaululla ja tuomaristo jatkaa ottelua virheellisesti matosta tai pystystä, julistaa väärän voittajan, niin kisojen valvoja voi puuttua asiaan ja pyytää korjaamaan sen neuvottelemalla tuomareiden kanssa tai videon avulla.

## **Artikla 27. OTTELUN PÄÄTTYMINEN**

Ottelu päättyy joko selätykseen, diskaukseen (toinen tai molemmat painijat), loukkaantumiseen (toinen tai molemmat painijat) tai varsinaisen otteluajan päättymiseen.

Ottelu voi päättyä ylivoimaiseen pistevoittoon. Mikäli painija tekee 8 pisteen eron vastustajaansa kreikkalais-roomalaisessa painissa tai 10 pisteen eron vapaapainissa / naisten painissa, hän voittaa ottelun ylivoimaisella pistevoitolla. Tässä tilanteessa tuomareiden tulee kuitenkin odottaa selätystä tai, että liike/vastaliike on suoritettu loppuun ennen kuin ottelu päätetään.

Jos mattotuomari ei ole kuullut ottelun päättymisen merkkisignaalia, ylituomarin tulee heittää "pehmeä esine" matolle saadakseen mattotuomarin huomion. Otteluajan päättymisen jälkeen tehtyjä pistesuorituksia ei huomioida eikä niistä myönnetä pisteitä.

Ottelu päättyttyä molemmat painijat kättelevät mattotuomarin ja seisovat tuomarin molemmin puolin, jonka jälkeen mattotuomari julistaa voittajan nostamalla painijan käden ylös. Painijat käyvät tämän jälkeen kättelemässä vastustajan valmentajan. Painijat eivät missään nimessä saa laskea trikoitaan matolla/kilpailuhallissa ottelun jälkeen.

Yllä mainittujen sääntöjen rikkomisesta aiheutuvista sanktioista määrätään tarkemmin UWW:n kurinpitösäädöksissä.

## **Artikla 28. OTTELUN KESKEYTTÄMINEN JA JATKAMINEN**

Kun ottelu keskeytetään pysty- tai mattotilanteessa, jatketaan sitä pystyasennosta. Ottelu tulee keskeyttää ja jatkaa keskiympyrästä, mikäli:

- painijan jalka on kokonaan ulos matolta eikä tilanne johda pistesuoritukseen
- painijat ajautuvat passiivisuusalueelle (3–4 jalkaa) ja pysyvät siellä suorittamatta liikettä
- alla olevan painijan pää koskettaa suoja-alueetta.

Kaikissa mattotilanteessa tapahtuvissa rikkeissä, kuten otteesta pakoilu, matolta pakoilu, puolustavan painijan rike ja matossa alla olevan painijan loukkaantuminen, ottelua jatketaan matosta parterre -asennosta.

Kaikissa pystytilanteessa tapahtuvissa rikkeissä, kuten otteesta pakoilu, matolta pakoilu, rikkeet ja loukkaantumiset, ottelua jatketaan pystyasennosta.

Mikäli mattotilanteessa päällä oleva painija nostaa vastustajansa ylös matosta ja vastustaja tekee rikkeen estääkseen liikesuorituksen, hyvitetään liikkeen suorittavaa painijaa 1 pisteellä ja vastustaja saa varoituksen. Ottelua jatketaan tämän jälkeen parterre -asennosta. Mikäli liikettä suorittava painija saa liikesuorituksen tehtyä rikkeestä huolimatta, hyvitetään häntä liikesuorituksen mukaisilla pisteillä ja hän saa lisäksi 1 pisteen ja vastustaja varoituksen. Myös tässä tilanteessa ottelua jatketaan parterre -asennosta.

Valmentajan pyytäessä videotarkastusta, ylituomari keskeyttää ottelun neutraalissa tilanteessa. Mikäli painija ei hyväksy valmentajan tekemää haastamista, ottelua jatketaan välittömästi.

## **Artikla 29. VOITTOTAVAT**

Painija voi voittaa ottelun seuraavilla tavoilla:

- selätys

- loukkaantuminen
- vastustajalle annettu 3 varoitusta tai kahdesta jalkarikkeestä kreikkalais-roomalaisessa painissa
- ylivoimainen pistevoitto
- luovutus
- pistevoitto

(\*) Katso artikla 41 kunkin voiton yksityiskohdista

Mikäli pisteet ovat tasan otteluajan päättyessä, ratkaistaan voittaja seuraavin perustein:

- korkea-arvoisin yksittäinen pistesuoritus
- vähemmän varoituksia (passiivisuushuomautuksia ei huomioida)
- viimeinen suorituspiste

Esimerkki:

Punainen	Sininen	Selitys	Voittaja
1 1 1	1 1 <u>1</u>	Sinisellä viimeinen pistesuoritus	Sininen painija
1 2	1 1 <u>1</u>	Punaisella korkea-arvoisin yksittäinen pistesuoritus	Punainen painija
0 0 1 1 <u>1</u>	1 1 1 0	Punaisella viimeinen pistesuoritus, mutta sinisellä vähemmän varoituksia	Sininen painija
1 1 1	1 <u>2</u> 0	Sinisellä korkea-arvoisin yksittäinen pistesuoritus	Sininen painija
1 1 0 <u>1</u>	1 2 0	Punainen teki viimeisen pistesuorituksen, mutta sinisellä on korkea-arvoisin yksittäinen pistesuoritus	Sininen painija
1 1 1 0 0	0 0 1 1 <u>1</u>	Molemmilla painijoilla on kaksi varoitusta, mutta sinisellä viimeisin pistesuoritus.	Sininen painija
Selite: viiva pisteen alla tarkoittaa viimeistä pistesuoritusta.			

Mikäli painija saa ottelun aikana 3 varoitusta (0), hänet diskataan ja vastustaja voittaa ottelun. Kolmas varoitus tulee antaa kaikkien tuomareiden yksimielisellä päätöksellä. Kaikista saaduista varoituksista voidaan pyytää videotarkastus.

### Artikla 30. VALMENTAJA

Valmentajan tulee ottelun aikana pysyä oman painijansa kulmalla ja hän saa tulla matolle ainoastaan avustamaan kilpailujen lääkäriä oman painijansa loukkaantumistilanteessa. Valmentaja ei saa missään tapauksessa yrittää vaikuttaa tuomareihin tai arvostella heidän tuomioitaan. Valmentaja saa puhua ainoastaan omalle painijalleen ja tarjota hänelle vettä tauon aikana. Muiden nesteiden tai aineiden nauttiminen tauon aikana on kielletty. Valmentajan tehtävänä on tauon aikana myös kuivata painijansa hartiat/selkä hiestä käyttäen esim. pyyhettä.

Mikäli valmentaja ei noudata sääntöjä, tulee matto- tai ylituomarin näyttää hänelle keltainen kortti (varoitus). Mikäli sääntöjen vastainen toiminta jatkuu, saa valmentaja punaisen kortin (ulosajo).

Punaisen kortin saanut valmentaja ei saa tämän jälkeen enää toimia ko. kilpailuissa valmentajana. Asiasta tehdään merkintä ottelupöytäkirjaan sekä kilpailuraporttiin. UWW määrää punaisen kortin saaneen valmentajan kansalliselle liitolle voimassa olevien kurin-pito- ja taloussäädöksiensä mukaisen sakon tapahtuneesta.

Lisäksi jos valmentaja saa kaksi keltaista korttia yhden kilpailutapahtuman aikana (ei tarvitse olla samassa ottelussa), niin hänet poistetaan kisasta eikä hän voi enää jatkaa

tehtävissään. Samoin kuin punaisen kortin kohdalla, hänen akkreditointinsa poistetaan.

Painijan kulmalla saa olla enintään 2 henkilöä.

On myös määritelty, ettei valmentaja voi toimia samoissa kilpailuissa tuomarina. Lisäksi IS luokan tuomari ei voi toimia UWW:n kilpailuissa valmentajana.

### **Artikla 31. HAASTAMINEN / VIDEOTARKASTUS**

Mikäli valmentaja on eri mieltä tuomariston päätöksestä, on hänellä oikeus haastaa tilanne ja pyytää tuomarivalvojaa (tai hänen sijaistaan) ja ylituomaria tarkastamaan tilanne videolta. Videotarkastus on mahdollista ainoastaan kilpailuissa, joissa on asianmukainen ottelujen videointi.

Valmentaja pyytää videotarkastusta heittämällä välittömästi kiistanalaisen tilanteen jälkeen matolla "pehmeän esineen". Lopullinen päätösvalta videotarkastuksesta on kuitenkin painijalla. Mikäli painija kieltäytyy videotarkastuksesta, palautetaan haastamismahdollisuus valmentajalle ja ottelu jatkuu normaalisti.

Kisajärjestäjän velvollisuutena on mahdollistaa videotarkastuksen näyttäminen koko kilpailuhallille, esim. isolta näyttöruudulta.

Mikäli haastamisen jälkeen todetaan ylitsepääsemätön tekninen ongelma, joka estää videotarkastuksen, jää tuomariston alkuperäinen päätös voimaan ja haastamismahdollisuus palautetaan valmentajalle.

#### Erityisiä huomioita:

Jokaisella painijalla on oikeus pyytää videotarkastusta yhden (1) kerran ottelun aikana. Mikäli tuomarivalvoja ja ylituomari muuttavat tuomariston alkuperäistä päätöstä videotarkastuksen perusteella, palautetaan haastamismahdollisuus painijalle ja hän voi käyttää sen uudelleen saman ottelun aikana. Mikäli tuomio ei muutu, menettää painija haastamismahdollisuuden ottelun loppuajaksi ja vastustajaa hyvitetään yhdellä (1) pisteellä.

Ylituomari pysäyttää ottelun haastamisen yhteydessä niin pian kuin mahdollista, neutraalissa tilanteessa. Mikäli valmentajalla ja ottelun tuomaristolla on erimielisyyttä siitä, tulisiko haastaminen hyväksyä, päätöksen videotarkastuksen hylkäämisestä voi tehdä ainoastaan tuomarivalvoja (tai hänen sijaisensa). Matto- tai ylituomari eivät milloinkaan voi itse hylätä tehtyä haastamista.

Haastamista ei hyväksytä passiivisuudesta tai selätystilanteesta. Haastaminen kuitenkin hyväksytään, mikäli se koskee selätystä edeltänyttä tilannetta (esim. kamppi).

HUOM! Mikäli otteluaikaa on jäljellä alle 30 sekuntia ja tuomaristo on yksimielisesti sitä mieltä, että toinen painija on passiivinen, antavat tuomarit toiselle painijalle varoituksen otteesta pakenemisesta sekä vastustajalle pisteen (vapaapainissa). Mikäli tämä piste muuttaa johtoaseman -> tässä tapauksessa haastaminen hyväksytään.

Valmentajalla on 5 sekuntia aikaa suorittaa haastaminen sen jälkeen, kun tilannetta koskevat pisteet ovat tulleet pistetaululle tai painijat ovat päätyneet neutraaliin asentoon.

Haastetta pyytävän valmentajan on tehtävä se kulmalta, astumatta matolle tai lähestymättä matto-/ylituomaria. Lisäksi valmentajan ei saa ilmoittaa haastepyyntöään heittämällä jotain esinettä matolle.

Suoritettuaan videotarkastuksen, tuomarivalvoja (tai hänen sijaisensa) ja ylituomari

ilmoittavat päätöksensä. Päätös on lopullinen eikä siitä voi valittaa. Samaa tilannetta ei voi haastaa uudelleen.

Vastahaastetta ei voi enää tehdä, kun valvojat ovat antaneet päätöksen.

### Artikla 32. JOUKKUEPISTEET YKSILÖKILPAILUISSA

Joukkuesijoitukset määräytyvät sarjassa olleiden 10 ensimmäisen painijan sijoitusten perusteella:

Sijoitus sarjassa	Joukkuepisteet	Sijoitus sarjassa	Joukkuepisteet
1.	25	7.	8
2.	20	8.	6
3. ja 3.	15	9.	4
5. ja 5.	10	10.	2

Yllä mainitut pisteytykset pysyvät samoina huolimatta siitä, kuinka monta painijaa sarjassa on.

Myös Nordic -ottelusysteemissä käytetään em. pistejakoja ja sijalla 4 oleva painija saa 12 pistettä ja sijalla 5 oleva painija saa 9 pistettä.

HUOM! Mikäli painija diskataan ja lopullisessa tulosluettelossa on ainoastaan yksi painija sijalla 5, saa sijalle 6 sijoittunut painija 9 rankingpistettä.

Mikäli joukkueiden välisissä pisteissä useammalla joukkueella on sama pistemäärä, määräytyvät sijoitukset seuraavien kriteereiden mukaisesti:

1. eniten sijoja 1
2. eniten sijoja 2
3. eniten sijoja 3
4. jne.

Jos kilpailussa yhdellä maalla on useampi kuin 1 painija samassa sarjassa, annetaan joukkuepisteitä parhaimman painijan sijoituksen mukaisesti. Samassa sarjassa vain maansa paras painija saa pisteitä, toiseksi ja sitä seuraavaksi parhaan saman maan painijan pisteet jaetaan muiden maiden painijoille.

Esim.

1. sija TUR 25 pist.
2. sija TUR ~~20 pist.~~
3. sija UKR 15 pist.
3. sija GER 15 pist.

...

### Artikla 33. PISTEET JOUKKUEKILPAILUISSA

Joukkuekilpailun ottelussa tuo aina yhden (1) joukkuepisteen voittajajoukkueelle ja hävinneelle nolla (0) joukkuepistettä.

Jos kahdella joukkueella on saman verran joukkuepisteitä, niin heidän keskinäinen ottelunsa määrittelee voittajan.

Mikäli joukkuekilpailussa on enemmän kuin kaksi joukkuetta, niin järjestys määräytyy seuraavasti:



- eniten ottelupisteitä keskinäisissä otteluissa
- eniten voittoja selätyksellä
- eniten ylivoimaisia pistevoittoja keskinäisissä otteluissa
- eniten teknisiä pisteitä kaikissa otteluissa
- vähiten annettuja teknisiä pisteitä kaikissa otteluissa
- pienin arpanumero

Mikäli kahden joukkueen välillä on tasapeli (otteluvoitot esim. 5–5), voittaja ratkaistaan seuraavasti:

- eniten ottelupisteitä
- eniten selkävoittoja
- eniten otteluvoittoja ylivoimaisella pistevoitolla
- eniten suorituspisteitä yhteensä kaikissa otteluissa
- vähiten annettuja suorituspisteitä kaikissa otteluissa yhteensä
- viimeisen käydyn ottelun lopputulos

## LUKU 6 – PISTEET LIIKESUORITUKSISTA

### Artikla 34. LIIKESUORITUKSEN ARVIOINTI

Jotta painijat rohkaistaisiin liikesuoritusten tekemiseen, ei omasta yrityksestä alle jäävää painijaa rangaista antamalla vastustajalle piste vaan tuomari puhaltaa painijat pystyyn ja ottelu jatkuu keskeltä. Kuitenkin mikäli puolustava painija suorittaa vastahyökkäyksen ja saa vastustajansa mattoon, hyvitetään häntä näiden sääntöjen mukaisilla pisteillä.

Mikäli hyökkäävä painija suorittaa liikkeen oman selkänsä kautta (siltatilanne), ei vastusta- jaa hyvitetä pisteellä vaan pisteet annetaan ainoastaan hyökkäävälle painijalle. Kuitenkin mikäli vastustaja saa pysäytettyä hyökkäävän painijan siltatilanteeseen, hyvitetään häntä näiden sääntöjen mukaisilla pisteillä.

Pystytilanteesta suoritettut liikkeet ovat aina ”arvokkaampia” kuin vastaavat mattotilanteessa suoritettut liikkeet. **Liikkeen pistemäärä arvioidaan aina puolustavan painijan mukaan.** Mikäli puolustavalla painijalla on vähintään yksi polvi matossa, katsotaan tilanne mattopainitilanteeksi. Ei ole merkityksellistä, onko hyökkäävä painija matto- vai pystyasennossa.

Puolustavaa painijaa voidaan hyvittää pisteillä vain seuraavissa tapauksissa:

- a) puolustava painija on saanut hyökkäävän painijan alleen mattoon
- b) puolustava painija on suorittanut liikkeen/vastaliikkeen yhtäjaksoisesti
- c) puolustava painija on pysäyttänyt hyökkäävän painijan siltatilanteeseen
- d) mattotuomari on seurannut tilanteen loppuun asti ennen pisteiden antamista
- e) kaikista tilanteeseen johtaneista liikesuorituksista on annettu pisteet
- f) liikesuorituksen aikana molempien hartioiden hetkellisesti ja yhtäaikaaisesti maton koskettaminen Ei ole selätys. Mikäli painija liikettä suorittaessaan pystyasennosta joutuu hetkellisesti siltatilanteeseen, mutta saa suoritettua liikkeen loppuun, hyvitetään häntä neljällä pistellä. Vastustajaa ei hyvitetä hyökkäävän painijan sillassa käymisestä.
- g) pyörähtäminen siltaan ja takaisin kyynärpäiden varassa, katsotaan yhdeksi ainoaksi liikesuoritukseksi
- h) liikkeestä ei voi saada uudelleen pisteitä ennen kuin puolustava painija on palannut perusasentoon ja liike suoritetaan uudelleen
- i) mattotuomari näyttää pisteet liikesuorituksista. Mikäli arvostelutuomari on samaa mieltä,

hän nostaa vastaavan värisen ja arvoisen laikan. Mikäli matto- ja arvostelutuomarit ovat eri mieltä pisteistä, tulee ylituomarin näyttää pisteet sen mukaan, kunnan tuomarin kanssa hän on samaa mieltä. Ylituomarin on myös mahdollista keskeyttää ottelu ja pyytää muut tuomarit neuvotteluun, jonka jälkeen ratkaisu tehdään enemmistöpäätöksellä

- j) selätystilanteessa otteluajan päättyessä, ratkaisee virallinen ajanottajan antama äänimerkki sen, hyväksytäänkö selätys vai ei
- k) jakson tai ottelun lopussa tehty liikesuoritus hyväksytään, mikäli se on tapahtunut ennen virallisen ajanottajan antamaa äänimerkkiä.

#### **Artikla 35. SILTATILANNE**

Painijan katsotaan olevan siltatilanteessa, kun hänen selkälinjansa on alle 90 asteen kulmassa mattoon nähden.

Siltatilanteeseen johtavia tilanteita:

- puolustautuva painija yrittää välttää selätetyksi joutumista
- puolustava painija, selkä kohti mattoa, tukeutuu yhteen tai kahteen kyynärpäähänsä välttääkseen joutumisen selätystilanteeseen
- painijan toinen olkapää on koskettaa mattoa, selkälinjan ollessa samanaikaisesti alle 90 asteen kulmassa mattoon nähden
- painija pyörähtää olkapäidensä kautta ympäri

Siltatilanne "purkautuu" siinä vaiheessa, kun painijan selkälinja ei ole enää alle 90 asteen kulmassa mattoon nähden. Mikäli edellä mainittu selkälinja on tasan 90 asteen kulmassa mattoon nähden, ei kyseessä ole siltatilanne.

#### **Artikla 36. PISTEIDEN KIRJAAMINEN**

Ylituomari ja arvostelutuomari kirjaavat tehdyt pistesuoritukset ottelupöytäkirjaan sitä mukaa kuin ne tapahtuvat.

Selätykseen johtanut pistesuoritus merkitään ympyröimällä se.

Kaikki varoitukset merkitään O:lla. Lisäksi ottelun viimeinen suorituspiste tulee alleviivata.

#### **Artikla 37. LAAJAKAARINEN SUORITUS**

"Laajakaariseksi" suoritukseksi katsotaan pystypainissa kaikki suoritukset, joilla painija on saanut vastustajan kokonaan irti matosta ja hallitsee vastustajaansa ja heittää laajakaarisella heitolla mattoon suoraan ja välittömään siltatilanteeseen. Samoin katsotaan laajakaariseksi suoritukseksi mattopainissa kaikki nostot, joilla suorittava painija saa vastustajan irti matosta ja joilla heitettävä painija joutuu vatsalleen mattoon (4 pistettä kaikissa painimuodoissa) tai välittömään siltatilanteeseen (5 pistettä kaikissa painimuodoissa).

#### **Artikla 38. SUORITUKSISTA JA HEITOISTA SAADUT PISTEET**

##### 1 PISTE:

- painijalle, jonka vastusta astuu toisen jalkansa ulos matolta (pystytilanteessa suorittamatta liikettä)

Selvennys tilanteeseen, jossa painija astuu ulos matolta:

- kun hyökkäävä painija astuu ulos matolta, ovat vaihtoehdot seuraavat:
  - Liikesuoritus onnistuu ja siitä annetaan näiden sääntöjen mukaiset pisteet (1, 2, 4 tai 5 pistettä)
  - Hyökkäävä painija lopettaa liikesuorituksen ja astuu ulos, josta vastustajaa hyvitetään pisteellä
  - hyökkäävä painija nostaa vastustajansa, mutta epäonnistuu heitossa astuessaan ulos. Tässä tilanteessa vastustajaa ei hyvitetä pisteellä.

HUOM! Mikäli painija työntää vastustajansa ulos matolta, ilman liikesuoritusta, ei häntä hyvitetä pisteellä vaan mattotuomari huomauttaa ulos työntänyttä painijaa.

- painijalle, jonka vastustaja keskeyttää ottelun ilman näkyvää verenvuotoa
- painijalle, jonka vastustaja on aiheetta pyytänyt videotarkastuksen
- vapaapainissa ja naisten painissa painijalle, jonka vastustajalle on tuomittu 30 sekunnin passiivisuusjakso, eikä pistesuorituksia synny
- painijalle, joka pääsee matossa vastustajansa päälle, pysyy siinä ja hallitsee siinä vastustajaansa ollen hänen takanaan
- painijalle, jonka vastustaja suorittaa sääntöjen vastaisen rikkeen, kuten sormista vääntäminen jne. (vapaapaini)
- painijalle, jonka vastustaja pakoilee otteesta tai matolta (kr.room. paini)
- painijalle, jonka vastustaja tekee sääntöjen vastaisen rikkeen ja näin estää hyökkäävän painijan liikkeen/suorituksen (vapaapaini)
- painijalle, jonka vastustaja ei huomautuksesta huolimatta mene sääntöjen mukaiseen parterre-asentoon (vapaapainissa)
- painijalle, jonka vastustaja tekee sääntöjen vastaisen rikkeen, hyökkäävän painijan suorittaessa liikettä/suoritusta ja siinä onnistuessa (vapaapainissa)
- kreikkalais-roomalaisessa painissa painijalle, jonka vastustajalle on tuomittu ensimmäinen tai toinen passiivisuus
- painijalle, jonka vastustaja tekee hyökkäysvirheen uudestaan huomautuksen jälkeen.

## 2 PISTETTÄ:

- painijalle, joka saattaa vastustajansa alle mattoon ja hallitsee tilannetta (vastustajalla 3 "pistettä" matossa: 2 kättä ja polvi tai 2 polvea ja 1 käsi/pää)
- painijalle, joka suorittaa pystyheiton, joka ei johda vastustajan siltatilanteeseen eikä myöskään päädy hyökkäävän painijan hallintaan
- painijalle, joka saattaa vastustajansa siltatilanteeseen eli kulma on pienempi kuin 90 astetta ja yksi tai kaksi kättä on sidottuna
- hyökkäävälle painijalle, jonka vastustaja pyörähtää hartioiden kautta
- painijalle, joka tekee vastaliikkeen hänen vastustajansa suorittaessa pystyliikettä, ja saattaa vastustajansa siltatilanteeseen
- painijalle, jonka vastustaja suorittaa sääntöjen vastaisen rikkeen kuten sormista vääntäminen jne. (kreikkalais-roomalainen paini)
- painijalle, joka heittää vastustajansa ja maton pinnassa saattaa vastustajansa siltatilanteeseen
- painijalle, jonka vastustaja estää liikesuorituksen sääntöjen vastaisesti (kreikkalais-roomalainen paini)
- päällä olevalle painijalle, jonka vastustaja ei mene kunnolliseen parterre-asentoon yhdestä suullisesta huomautuksesta huolimatta (kreikkalais-roomalaisessa painissa)
- painijalle, jonka vastustaja pakenee siltatilanteessa matolta

#### 4 PISTETTÄ:

- painijalle, joka pystyheitolla saattaa vastustajansa suoraan siltatilanteeseen (liikkeen täytyy olla jatkuva)
- kaikista suorituksista, jotka on tehty vastustaja matosta irrottaen pienellä kaarella välittömään siltatilanteeseen, vaikka suorittaja olisi yhdellä tai molemmilla polvilla matossa
- painijalle, joka tekee laajakaarisen suorituksen, sen johtamatta suoraan siltatilanteeseen
- jokaisesta heitosta, joka suoritetaan pystystä tai matosta, josta vastustaja nostetaan kokonaan ilmaan ja vastustaja putoaa mattoon mahalleen tai käden/käsiensä varaan. Heitettävä painija voi ”pyörähtää” mihin suuntaan tahansa.

HUOM! Jos liikettä suoritettaessa heitettävä painija pysyy kosketuksessa mattoon yhdellä kädellä, mutta joutuu välittömästi siltatilanteeseen, suorittava painija saa 4 pistettä.

#### 5 PISTETTÄ:

- kaikki laajakaariset heitot pystypainissa, joissa heitettävä painija joutuu suoraan siltatilanteeseen
- suoritus, jonka matossa oleva painija tekee nostamalla vastustajansa matosta ja heittämällä laajakaarisella heitolla suoraan ja välittömään siltatilanteeseen.

### **Artikla 39. TUOMAREIDEN PÄÄTÖKSENTEKO**

Ottelun aikana, mattotuomari näyttää pistesuoritukset selkeästi nostamalla kätensä ja osoittamalla sormillaan pistemäärän. Mikäli arvostelutuomari ja ylituomarit yhtyvät pisteisiin, tulee päätös voimaan. Ylituomari ei saa puuttua tilanteeseen, jossa matto- ja arvostelutuomarit ovat yhtä mieltä pisteistä. Ylituomari saa ainoastaan pyytää muut tuomarit yhteiseen neuvotteluun.

Mikäli ottelun tuomarit eivät ole yksimielisiä, tulee arvostelutuomarin ja ylituomarin näyttää oma mielipiteensä nostamalla pistelaikkaa tai käyttämällä elektronista näyttötaulua. Pistelaikkoja on kaikissa painimuodoissa yhteensä 11 kpl. Ne on merkitty sinisellä, punaisella ja valkoisella värillä:

- viisi punaista laikkaa, joista neljä on numeroitu 1, 2, 4 ja 5 sekä yksi numeroimaton laikka, jolla näytetään varoitusta
- viisi sinistä laikkaa, joista neljä on numeroitu 1, 2, 4 ja 5 sekä yksi numeroimaton laikka, jolla näytetään varoitusta
- yksi valkoinen laikka

Pistelaikat tulee olla helposti saatavilla arvostelu- ja ylituomarilla. Arvostelutuomari ei missään tapauksessa voi jättää näyttämättä omaa mielipidettään vaan hänen tulee näyttää pisteet selvästi ja epäröimättä.

Mikäli matto- ja arvostelutuomari ovat tuomioissaan erimielisiä, ylituomari tekee lopullisen päätöksen. Ylituomarin tulee aina näyttää oma tuomionsa, mikäli matto- ja arvostelutuomarin tuomiot eroavat toisistaan.

Kun ottelu päättyy, ylituomarin ottelupöytäkirja ja siinä olevat merkinnät määrittävät voittajan. Julkinen tulost näyttö tulee aina olla yhtenevä ylituomarin ottelupöytäkirjan kanssa. Mikäli arvostelutuomarin ottelupöytäkirja eroaa ylituomarin ottelupöytäkirjasta, ei sitä oteta huomioon voittajaa/lopputulosta määritettäessä.

#### Artikla 40. PISTEIDEN ANTAMINEN TUOMARISTON OLLESSA ERIMIELISIÄ

Mikäli tuomareiden näkemykset liikkeestä/suorituksesta annettavista pisteistä eroavat, määritetään lopullinen tulos alla olevien esimerkkien mukaisesti:

(P = punainen painija, S = sininen painija, 0 = nolla pistettä)

Mattotuomari	Arvostelutuomari	Ylituomari	Tulos
1 P	1 P		1 P
2 S	2 S		2 S
4 P	4 P		4 P
5 P	5 P		5 P
1 P	0	0	0
1 S	1 P	1 P	1 P
2 P	1 P	2 P	2 P
2 S	0	2 S	2 S
4 P	2 P	2 P	2 P
2 S	1 P	2 S	2 S

Räikeissä virhetuomioissa, ylituomarin tulee pyytää muut tuomarit kanssaan neuvotteluun.

## LUKU 7 - OTTELUPISTEET

#### Artikla 41. OTTELUPISTEET

Painijan saamat ottelupisteet määräävät hänen lopullisen sijoituksensa sarjassa.

##### 5 pistettä voittajalle ja 0 häviäjälle:

- voitto selätyksellä (ottelupöytäkirjassa VFA 5:0)
- loukkaantuminen (ottelupöytäkirjassa VIN 5:0)
  - jos painija on loukkaantunut ennen ottelua / loukkaantuu ottelun aikana, ja UWW:n lääkäri on todennut asian
- 3 varoitusta (ottelupöytäkirjassa VCA 5:0)
- jalan käyttäminen (kamppaaminen, tarttuminen jalkaan puolustettaessa) kreikkalais-roomalaisessa painissa (VCA 5:0), kts. artikla 51
- luovutus (ottelupöytäkirjassa VFO 5:0), kts. artikla 14
  - jos painija ei ilmesty matolle
  - jos painija ei osallistu punnitukseen / ei pääse punnituksesta läpi
- diskvalifointi (ottelupöytäkirjassa DSQ 5:0), kts. artikla 14
  - jos painija diskataan ennen ottelua tai ottelun aikana epäurheilijamaisen käytöksen vuoksi.

##### 4 pistettä voittajalle ja 0 häviäjälle (ottelupöytäkirjassa VSU 4:0):

- ylivoimainen pistevoitto (kreikkalais-roomalaisessa painissa 8 pisteen ero, vapaapainissa / naisten painissa 10 pisteen ero, hävinneellä ei teknisiä pisteitä).

##### 4 pistettä voittajalle ja 1 häviäjälle (ottelupöytäkirjassa VSU 4:1):

- ylivoimainen pistevoitto (yhden tai kahden jakson aikana), hävinneellä on teknisiä pisteitä.

**3 pistettä voittajalle ja 0 häviäjälle** (ottelupöytäkirjassa VPO 3:0):

- kun painija voittaa kahden jakson jälkeen 1–7 pisteen erolla kreikkalais-roomalaisessa painissa tai 1–9 pisteen erolla vapaapainissa, eikä hävinneellä ole teknisiä pisteitä.

**3 pistettä voittajalle ja 1 piste hävinneelle** (ottelupöytäkirjassa VPO 3:1):

- kun ottelu päättyy pistevoittoon täyden ajan jälkeen ja hävinneellä on piste/pisteitä.

**Molemmille painijoille 0 pistettä**

- mikäli molemmat painijat diskvalifioidaan sääntörikkomusten takia (2DSQ 0:0)
- mikäli molemmat painijat ovat loukkaantuneet (2VIN 0:0).

## **Artikla 42. SELÄTYS**

Painija katsotaan selätetyksi, kun vastustaja saa pidetyksi hänen molemmat hartiat matossa riittävän kauan, jotta mattotuomari voi todeta selätyksen olevan hallinnassa. Jotta selätys hyväksyttäisiin maton reunalle, täytyy painijan hartioiden olla kokonaan kosketuksessa passiivisuusalueeseen, eikä pää saa koskettaa suoja-aluetta. Selätystä suoja-alueella ei hyväksytä.

Jos painija menee hartioilleen omasta sääntöjenvastaisuudestaan tai omasta kielletystä otteestaan johtuen, selätys hyväksytään.

Mattotuomarin huomioima selätys vaatii aina ylituomarin hyväksynnän. Jos mattotuomari ei anna merkkiä selätyksestä, voidaan selätys julistaa arvostelutuomarin ja ylituomarin hyväksynnällä.

Kun selätys todetaan ja hyväksytään, sen pitää olla selvästi perusteltu. Painijan molempien hartioiden pitää olla matossa samanaikaisesti sen lyhyen pysähdysajan, josta on mainittu ensimmäisessä kappaleessa, myös takavyötä suoritettaessa. Kaikissa tapauksissa mattotuomari saa tuomita selätyksen vasta saatuaan vahvistuksen ylituomarilta. Sen jälkeen mattotuomari viheltää pilliin osoittaakseen ottelun päättyneeksi.

Selätyksestä ei oteta haastetta vastaan, jos ylituomari on sen hyväksynyt (ollut samaa mieltä mattotuomarin tai arvostelutuomarin kanssa).

Mikäli painija hallitsee vastustajaansa siltatilanteessa ja tämä alkaa huutamaan / hakkaamaan mattoa ilman selkeää syytä tai loukkaantumista, tuomari ei keskeytä ottelua vaan kysyy ylituomarilta vahvistuksen selätykseen.

## **Artikla 43. YLIVOIMAINEN PISTEVOITTO**

Paitsi selätyksestä, hylkäyksestä tai diskvalifioinnista jakso pitää pysäyttää ennen normaalin painiajan päättymistä, jos:

- painijoiden välillä on kreikkalais-roomalaisessa painissa 8 pisteen ja vapaapainissa / naisten painissa 10 pisteen ero.

Jaksoa ei voida keskeyttää ylivoimaisen pistevoiton julistamiseksi ennen kuin suoritus on viety loppuun asti (kts. artikla 27).

Ylituomarin pitää antaa merkki mattotuomarille, kun 8 tai 10 pisteen ero on saavutettu. Mattotuomari julistaa voittajan ylituomarin näytettyä voittajan värin.

## **LUKU 8 - NEGATIIVINEN PAINI**

### **Artikla 44. PARTERRE-ASENTO / MATTOPUOLUSTUS OTTELUN AIKANA**

Mikäli painija saattaa vastustajansa mattoon ottelun aikana, ottelu jatkuu matosta ja alla oleva painija voi tehdä vastaliikkeitä tai yrittää nousta pystyasentoon. Jos sitä vastoin painija saa vastustajansa mattoon, eikä hän alla olevan painijan tehokkaasta puolustautumisesta johtuen saa suoritusta aikaan, mattotuomari keskeyttää kohtuullisen ajan kuluttua ottelun ja komentaa painijat pystyyn.

Kreikkalais-roomalaisessa painissa saa alla oleva painija ainoastaan yhdellä kädellä tarttua päällä olevan painijan käsiin, työntää päällä olevan painijan yläruumista jne. Lisäksi alla oleva painija ei saa sulkea käsiään/kylkiään tai estää liikettä sulkemalla polven ja kyynärpään yhteen.

Päällä olevalla painijalla ei ole oikeutta keskeyttää painia eikä pyytää sitä jatkettavaksi pystystä.

#### **Parterre-asentoon määrääminen**

Mattotuomari määrää painijat parterre -asentoon joko passiivisuudesta kreikkalais-roomalaisessa painissa tai matossa tapahtuneen puolustavan painijan rikkeen jälkeen seuraavasti:

Alla oleva painija:

- asettuu mahalleen maton keskelle
- käsivarret suorana edessä ja jalat suorana takana
- kädet ja/tai jalat eivät saa olla ristissä

Päällä oleva painija:

- asettuu vastustajan sivulle
- molemmat kädet vastustajan selässä
- molemmat polvet matossa

Sääntöjen vastaista on:

- alla oleva painija ei saa syöksyä eteenpäin ja "paeta" matolla
- alla oleva painija ei saa sulkea (polvi-kyynärpää)
- alla oleva painija ei saa tarttua hyökkäävän painijan ranteisiin estämistarkoituksessa
- päällä oleva painija ei saa "hypätä" vastustajan päälle
- jalkojen käyttäminen puolustamiseen tai hyökkäämiseen kreikkalais-roomalaisessa painissa.

Kun mattotuomari viheltää pilliin, saa alla oleva painija aloittaa puolustamisen sääntöjen mukaisesti.

Rangaistukset painijalle, joka kieltäytyy menemästä oikeaan parterre-asentoon:

Päällä oleva painija:

- ensimmäinen kerta – suullinen huomautus
- toinen kerta – painijat komennetaan pystyyn ja ottelu jatkuu pystystä

Alla olevalle painijalle:

- ensimmäinen kerta – suullinen huomautus
- toinen kerta – varoitus ja vastustajalle 1 piste (vapaapainissa) / 2 pistettä (kreikkalais-roomalaisessa painissa) ja ottelu jatkuu matosta.

#### **Artikla 45. PASSIIVISUUSALUE (ORANSSI ALUE)**

Passiivisuusalue on oranssin värinen. Passiivisuusalueen tarkoituksena on osoittaa passiivinen painija sekä estää järjestelmällinen painiminen maton reunalla ja pakoilu ottelulle varatulta alueelta.

Kaikki tilanteet ja suoritukset, jotka alkavat maton keskialueelta ja jotka suoritetaan loppuun reuna-alueella, ovat hyväksytyjä. Näihin tilanteisiin kuuluvat siltatilanne, vastaliikkeet ja selätys.

Kaikki heitot tai vastaliikkeet, jotka on aloitettu pystystä painimaton keskialueelta (passiivisuusalueen sisäpuolelta), hyväksytään riippumatta, mihin ne päättyvät (keskialueelle, passiivisuusalueelle tai suoja-alueelle). Kuitenkin, jos ne päättyvät suoja-alueelle, ottelu keskeytetään ja painijat ohjataan takaisin keskelle pystypainiasentoon. Tässä tapauksessa pisteet annetaan suoritettuna liikkeen mukaisesti.

Selätystä suoja-alueella ei hyväksytä. Tässä tapauksessa ottelu pitää keskeyttää ja painijat ohjata takaisin keskelle pystypainiasentoon, koska liike on päättynyt suoja-alueelle.

Liikkeestä, josta ei voi antaa pistettä varsinaisella painialueella, ei myöskään voi antaa pistettä maton suoja-alueella. Vain 1 piste voidaan antaa ulosmenosta.

Yleissääntö ulosmenosta ilman liikettä (pistesuoritusta) on, että painija, joka on astunut ensimmäisenä ulos, häviää 1 pisteen (vastustajaa hyvitetään 1 pisteellä). Jos molemmat painijat astuvat ulos, tuomarien tulee päättää, kumpi painijoista on kosketannut ensimmäisenä suoja-alueella ja hyvittää vastustajaa pisteellä.

Mikäli painija epäonnistuu liikkeessään ja jää vastustajan alle neutraaliin asentoon suoja-alueella (vastustaja ei tee liikettä päästäkseen tähän tilanteeseen), vastustajaa hyvitetään 1 pisteellä, jos liikettä yrittänyt painija astuu ulos ensin. Jos painijan hartiat koskevat suoja-alueella, ottelu keskeytetään ja vastustaja saa 2 pistettä.

Kun otteiden ja liikkeiden suoritus alkaa maton keskialueelta, voivat painijat liikkeen jatkuessa kulkeutua passiivisuusalueelle kolmella tai neljällä jalalla ja jatkaa liikkeitä joka suuntaan. Edellyttäen, että suoritusta ei keskeytetä (työntämällä, estämällä, tuuppimalla).

Passiivisuusalueella suoritus saa alkaa pystystä ainoastaan siinä tapauksessa, että suorittavan painijan molemmat jalat ovat liikkeen alkaessa kyseisellä alueella (ei suoja-alueella). Kyseisessä tilanteessa mattotuomari odottaa rajoitetun ajan liikkeen kehittymistä.

Jos painijat keskeyttävät suorituksensa passiivisuusalueella ja pysähtyvät siihen ilman suoritusta ollen alueella kahdella, kolmella tai neljällä jalalla, keskeyttää mattotuomari ottelun ja ohjaa painijat takaisin maton keskialueelle. Tällöin ottelu jatkuu pystystä.

Kaikissa pystytilanteissa, joissa hyökkäävän painijan jalka on suoja-alueen ulkopuolella, ei tuomari keskeytä ottelua vaan odottaa liikkeen suorituksen loppuun asti.

Kun puolustavan painijan toinen jalka koskettaa suoja-alueella, mutta hyökkäävän painijan liike jatkuu pysähtymättä, liike hyväksytään. Jos liike keskeytyy, keskeyttää tuomari ottelun.

Kun puolustavan painijan toinen jalka menee passiivisuusalueelle, pitää mattotuomarin



lausua kuuluvalla äänellä "ZONE". Tällä huomautuksella painijoiden tulee itse yrittää palata maton keskustaa kohti, keskeyttämättä kuitenkaan painia.

Mattopainissa kaikki suoritukset, otteet ja vastaliikkeet, jotka ovat alkaneet passiivisuus-alueella, hyväksytään, vaikka ne suoritettaisiin loppuun suoja-alueella.

Kaikista suorituksista, jotka ovat alkaneet matossa passiivisuusalueella ja suoritettu loppuun suoja-alueella, mattotuomari ja arvostelutuomari antavat pisteet, mutta ottelu keskeytetään ja painijat ohjataan maton keskelle pystypainiasentoon.

Mattopainissa suorittava painija saa tehdä suorituksensa loppuun asti, vaikka hän suoritusta tehdessään on suoja-alueella edellyttäen, että vastustajan hartiat ja pää ovat passiivisuus-alueella. Tässä tapauksessa kaikki neljä jalkaa voivat olla maton ulkopuolella.

## Artikla 46. PASSIIVISUUDEN TÄYTÄNTÖÖNPANO

### Passiivisuusmenettely vapaapainissa ja naisten painissa (kaikki ikäluokat):

Muiden olennaisten tehtävien lisäksi tuomarin tulee arvioida ja erottaa, mikä on todellista, liikkeisiin pyrkivää painia ja mikä on "teeskentelyä".

- a) Aina kun tuomari huomaa, että toinen painija blokkaa, vääntää sormista, estää vastustajaansa ja/tai kieltäytyy painimisesta, huomauttaa mattotuomari sinistä tai punaista painijaa huutamalla "Caution blue tai red". **Ensimmäisellä kerralla** ottelu keskeytetään lyhyeksi ajaksi, annetaan suullinen huomautus sanalla "Attention" (merkitään ottelupöytäkirjaan "V"). **Toinen rikkomus:** ottelu keskeytetään, ja passiiviselle painijalle osoitetaan 30 sekunnin aktiivisuusajan alkamista. Mattotuomari ei saa keskeyttää ottelua kesken liikkeen näyttääkseen aktiivisuuden alkamista tai päättymistä. Pistetaulussa palaa lamppu passiivisen painijan kohdalla. Sillä ilmoitetaan painijoille, valmentajille ja katsojille, että aktiivisuus aika on alkanut. Passiivisen painijan tulee tehdä piste/pisteitä 30 sekunnin aktiivisuusajan aikana, muuten hänen vastustajaansa hyvitetään pisteellä (vaikka aktiivinen painija olisi tehnyt pisteitä).
- b) Jos ensimmäisellä jaksolla 2 minuutin jälkeen kumpikaan painija ei ole tehnyt pisteitä, täytyy tuomarien nimetä toinen painija passiiviseksi (menetellään edellä kuvatulla tavalla).
- c) Kun aikaa on jäljellä alle 30 sekuntia jompaakumpaa jaksoa ja toinen painija välttelee ja/tai estää vastustajaa, ei passiivisuusjaksoa voi määrätä, mutta tuomareiden (kaikki kolme tuomaria) ollessa yksimielisiä, saa hän varoituksen ja hänen vastustajansa pisteen (otteesta pakoilu). Tämä tuomio on valmentajan mahdollista haastaa.
- d) Jos painija aloittaa liikkeen joitakin sekunteja ennen kuin 2 minuuttia tulee täyteen tilanteessa 0-0 tai muutama sekunti ennen aktiivisuusajan loppua, ei mattotuomari keskeytä ottelua vaan odottaa liikkeen suorituksen loppuun asti. Jos liike päättyy pisteeseen/pisteisiin, jatkuu ottelu ilman keskeytystä. Jos liikkeestä ei anneta pisteitä, pysäyttää tuomari ottelun ja soveltaa oikeaa menettelyä.
- e) U15, U17 ja veteraanien ikäryhmissä ei enää anneta suullista huomautusta vaan aktiivisuus aika aloitetaan huomauttamatta.

### Passiivisuusmenettely kreikkalais-roomalaisessa painissa (kaikki ikäluokat):

Aktiivista painia arvioitaessa tulee kiinnittää huomiota kontaktin hakemiseen vastustajaan, käsien alle laittoon sekä liikeyrityksiin pyrkimiseen. Molempia painijoita kannustetaan aktiiviseen painiin.

Mikäli toinen painija suorittaa aktiivista painia, tulee häntä palkita tästä. Vastustaja, joka ei pyri aktiiviseen painiin ja/tai estää sitä, tuomitaan passiiviseksi alla selitetyn mukaisesti.

- ensimmäinen passiivisuus ottelun aikana (ei merkitystä kumpi painija), aktiivisempi painija saa 1 pisteen ja valitsee, jatketaanko ottelua pystystä vai matosta (P)
- toinen passiivisuus ottelun aikana (ei merkitystä kumpi painija), aktiivisempi painija saa 1 pisteen ja valitsee, jatketaanko ottelua pystystä vai matosta (P)
- kolmas ja sitä seuraavat passiivisuudet (ei merkitystä kumpi painija), ottelu pysäytetään ja aktiivisempi painija valitsee, jatketaanko ottelua pystystä vai matosta (P). Aktiivisempaa painijaa ei hyvitetä yhdellä pisteellä.

Kolme pääkohtaa, jolloin tuomariston pitää tuomita passiivisuus:

- a) jos ottelu on pisteetön
- b) jos ottelussa on tasatilanne ja toinen painija on huomattavasti aktiivisempi
- c) jos painija johtaa ottelua ja vastustaja vain estää aktiivista painia.

Pääsääntöisesti painijaa, joka tekee pystystä liikesuorituksia, ei saa rangaista passiivisuudesta. Mikäli painija kuitenkin puolustautuu passiivisesti ja vastustaja on selvästi aktiivisempi, voidaan hänelle antaa passiivisuus.

Kriteerit passiivisuuden tuomitsemiseen:

- painija estää vastustajan liikeyrityksiä ilman vastaliikkeitä
- painija tarttuu vastustajan ranteisiin ilman liikeyritystä
- painija työntää vastustajaansa ilman liikesuoritusyrityksiä
- painija tekee "valeyökkäyksiä" ilman aikomusta tehdä liikeyritystä
- "hätäliikkeiden" tekeminen
- painiminen/perääntyminen/työntäminen passiivisuusalueella/-alueelle
- välttää painimista maton keskustassa
- pitää vastustajaa passiivisuusalueella
- ei tee suoritusyrityksiä hyvästä sidontatilanteesta
- otteleminen ainoastaan puolustautumalla (ei aktiivisia hyökkäyksiä)

Selvennyksiä:

- ylituomarin tulee hyväksyä kaikki passiivisuudet. Mikäli passiivisuusmenettelyssä matto-/arvostelutuomari tekevät vakavan virheen, tulee ylituomarin puuttua asiaan.
- Negatiivinen paini (sulkeminen, pään alhaalla pitäminen, sormiin tarttuminen jne.)
- Negatiiviseksi painiksi luetaan myös kaikki, mikä on mahdollisesti vaarallista vastustajan terveydelle tai on painin peruseräotteiden vastaista (esim. sormista pitämään kiinni, painiminen ilman kontaktia).
- Mattotuomarin tulee puuttua negatiiviseen painiin välittömästi ja huomauttaa virheen tehnyttä painijaa (esim. Red, No fingers!). Ylituomarin tulee hyväksyä kaikki negatiivisesta painista tehtävät tuomiot.
- Kerran huomautetaan, jonka jälkeen annetaan sanktiot: kreikkalais-roomalaisessa painissa varoitus (o) ja vastustajalle 2 pistettä, vapaapainissa varoitus (o) ja vastustajalle 1 piste.
- Negatiivisesta painista ei voida tuomita passiivisuutta (jota kuvattu yllä sekä kappaleissa 47–50) eikä passiivista painia voida tuomita negatiiviseksi painiksi.
- On erotettava toisistaan passiivinen paini ja negatiivinen paini.

HUOM! Passiivisuuden tuomitseminen on täysin erilainen kreikkalais-roomalaisessa ja vapaapainissa / naisten painissa.

## LUKU 9 - KIELLOT JA SÄÄNTÖJEN VASTAISET OTTEET

### Artikla 47. YLEISKIELLOT

Painijat eivät saa:

- vetää hiuksista, korvista, sukupuolielimistä, nipistää ihosta, purra, vääntää sormista tai varpaista jne. Yleisesti ottaen on kiellettyä tehdä yhtään suoritusta, liikettä tai otetta, jonka tarkoituksena on vahingoittaa vastustajaa tai saattaa hänet kärsimään niin, että hänen on pakko luovuttaa.
- potkia, puskea, kuristaa, työntää, suorittaa otteita, jotka saattavat vastustajan alltiiksi hengenvaaralle tai saattavat aiheuttaa jäsenten murtumisen tai sijoiltaan menon, astua vastustajan varpaille tai koskettaa häntä kasvoihin alueelta, joka ulottuu kulmakarvoista suuhun
- lyödä tai työntää kyynärpäällä tai polvella vastustajaa vatsaan, suorittaa yhtään vääntöä, joka saattaa vastustajan kärsimään eikä vetää vastustajaa painiasusta
- tarttua mattoon
- puhua ottelun aikana
- tarttua vastustajaa jalkaterästä (sallittu vain jalkaterän yläpuolelta ja kantapäätä)
- sopia ottelun tuloksesta keskenään
- tarttua vastustajaa sormista estääkseen aktiivisen painin
- sylkeä vettä tauon aikana.

Rikkeen tehnyttä painijaa rangaistaan rikkomuksen vakavuuden perusteella. Kurinpitoseuraamuksia voidaan soveltaa myös kilpailun jälkeen.

### Artikla 48. OTTEISTA PAKOILU

Otteista pakoiluiksi katsotaan tilanteet, joissa puolustautuva painija kieltäytyy avoimesti kontaktista estääkseen vastustajaansa pääsemästä sidontaan. Nämä tilanteet esiintyvät sekä pystypainissa että mattopainissa. Ne voivat syntyä painin keskialueella tai passiivisuusalueella painittaessa. Otteesta pakoilusta rangaistaan samalla tavalla kuin matolta pakoilusta.

Pakoilu otteista mattopainissa:

- varoitus virheen tehneelle (0)
- 1 piste vastustajalle
- ottelu jatkuu matosta

Pakoilu otteista pystypainissa:

- varoitus virheen tehneelle (0)
- 1 piste vastustajalle
- ottelu jatkuu pystystä

#### OTTEESTA PAKOILU KREIKKALAIS-ROOMALAISEN PAININ MATTOPAINISSA

Kun painija on joutunut mattoon vastustajan liikkeestä tai hänet on määrätty sinne ja alla olevan painijan hypyn seurauksena vastustajan ote siirtyy vyötärön alapuolelle, hänen todetaan pakoilevan otteesta. Tuomari ei saa hyväksyä pakoilua. Siksi tuomarin tulee olla selkeä ja täsmällinen toimissaan, jotka koskevat otteesta pakoilua. Mattotuomarin täytyy sijoittua painijoiden eteen estääkseen pakoilun matolla.

- ensimmäisellä kerralla alla olevan painijan hypätessä eteenpäin estääkseen vastustajan otteen tuomarin tulee huomauttaa häntä komennoilla "attention, no jump"

- toisella kerralla tuomarin pitää ehdottaa varoitusta alla olevalle painijalle ja 1 pistettä vastustajalle otteesta pakoilusta, kun arvostelu- ja ylituomari hyväksyvät ehdotuksen, niin tuomari pysäyttää ottelun, nostaa painijat ylös ja ilmoittaa virheestä. Ottelu jatkuu matosta.

Tätä rangaistusta käytetään alla olevan painijan hyppiessä eteenpäin. Alla oleva painija voi puolustautua liikkumalla sivuittain, tällöin häntä ei tule rangaista.

Alla oleva painija ei saa puolustautua nostamalla tai taivuttamalla jalkojaan estääkseen vastustajan liikesuorituksen. Mikäli alla oleva painija käyttää jalkojaan estääkseen vastustajan suorituksen annetaan hänelle varoitus ja vastustajalle kaksi pistettä.

Kun päällä oleva painija suorittaa liikettä ja alla oleva painija puolustautuu sääntöjen vastaisesti, voi päällä oleva painija suorittaa liikkeen pisteiden arvoisesti. Lisäksi häntä hyvitetään yhdellä pisteellä ja vastustajalle annetaan varoitus.

#### **Artikla 49. MATOLTA PAKOILU**

Matolta pakoilusta pysty- tai mattopainissa virheen tehneelle annetaan varoitus. Seuraavat pisteet hyvitetään hyökkäävälle painijalle:

matolta pakoilu parterre-tilanteessa:

- 1 piste + varoitus vastustajalle
- jatketaan matosta

matolta pakoilu siltatilanteessa (kreikkalais-roomalainen ja vapaapaini):

- 2 pistettä + varoitus vastustajalle
- jatketaan matosta

Matolta pakoilu pystytilanteessa, joka päättyy alle panoon, hyökkäävälle painijalle annetaan 2 pistettä (alle panosta) + piste (matolta pakoilu) ja vastustajalle annetaan varoitus. Ottelu jatkuu matosta.

Matolta pakoilu pystytilanteessa, joka ei pääty alle panoon, hyökkäävälle painijalle annetaan piste (ulos astumisesta) + piste (matolta pakoilu) ja vastustajalle annetaan varoitus. Ottelu jatkuu pystystä kaikissa painimuodoissa.

Kun jompikumpi painija astuu passiivisuusalueelle ensimmäistä kertaa, on mattotuomarin huomautettava heitä stimuloimalla (blue zone / red zone). Painijoiden on välittömästi palattava maton keskusalueelle. Jos painijat eivät tottele tätä komentoa ja jäävät passiivisuusalueelle (kolme jalkaa), keskeyttää mattotuomari ottelun ja käskee painijat keskelle mattoa. Kuitenkin heittosuorituksen tekevää painijaa hyvitetään liikesuorituksen mukaisilla pisteillä, vaikka molempien painijoiden jalat olisivat passiivisuusalueella tai vastustajan jalka/jalat olisivat suoja-alueella. Vastustajan mahdollisesta jatkoliikkeestä suoja-alueella ei hyvitetä pisteillä.

#### **Artikla 50. SÄÄNTÖJENVASTAISET OTTEET**

Seuraavat otteet ja suoritukset ovat sääntöjenvastaiset ja ehdottomasti kielletty:

- ote kurkusta
- käsivarren kääntäminen yli 90 astetta
- käsivarsivääntö suoritettuna kyynärvarresta
- ote päästä kainalon alta molemmin käsin (3/4 nelson) ote päästä molemmin käsin ja kuristusotteet

- kokonelson, ellei sitä suoriteta sivulle. Kokonelsonissa ei saa sitoa jaloilla mitään vastustajan kehon osaa.
- käsivarsiväännössä käden vienti selän taakse siten, että kyynärnivel on terävässä kulmassa
- ote taivuttamalla vastustajan selkäranka
- kravattiheitto pelkästä päästä yhdellä tai kahdella kädellä heittosuunnasta riippumatta
- kaikki liikkeet pelkästä päästä (kravattiheitto vain käsi mukana on sallittu)
- juntasta ei vastustajaa saa pudottaa mattoon pää alaspäin, **vaan heitto on suoritettava sivulle**
- otetta suoritettaessa sitoa vastustajan päätä tai niskaa molemmin käsin
- nostaa vastustajaa, joka on sillassa ja pudottaa häntä takaisin mattoon (ankarat iskut matossa)
- murtaa siltaa työntämällä pään suuntaan
- yleisesti jos otetta suoritettaessa todetaan hyökkäävän painijan toimivan sääntöjen vastaisesti, kyseistä suoritusta ei hyväksytä ja virheen tehnyttä rangaistaan (huomautus). Mikäli painija toistaa virheellisen liikkeen rangaistaan häntä varoituksella ja vastustajaahyvitetään yhdellä pisteellä
- jos puolustautuva painija sääntöjen vastaisella toiminnalla estää vastustajaansa kehittelemästä otettaan, häntä varoitetaan ja hänen vastustajansa saa yhden pisteen.

#### Sääntöjen vastaiset otteet:

Naisten paini: kokonelson on kielletty pysty- ja mattopainissa

U17 ja U15:

Lasten terveyttä ajatellen seuraavat otteet ovat sääntöjen vastaisia ja kiellettyjä:

- kokonelson, ei ainoastaan eteen vaan myös sivulle
- vapaapainissa jalkasaksien käyttö yhdistettynä kokonelsoniin.

#### **Tuomarin tehtävät sääntörikkomusten tapahtuessa:**

Mikäli hyökkäävä painija voi suorittaa liikkeen vastustajan sääntöjen vastaisesta otteesta huolimatta:

- sääntöjen vastaisen toiminnan lopettaminen
- antaa heittäjälle suorituksen mukaiset pisteet
- ehdottaa varoitusta
- antaa 1 piste (vapaapaini) tai 2 pistettä (kreikkalais-roomalainen paini) vastustajalle
- keskeyttää ottelu
- jatkaa ottelua samasta asennosta missä rike tapahtui (matosta tai pystystä).

Mikäli hyökkäävä painija ei voi suorittaa liikettä vastustajan sääntöjen vastaisesta otteesta johtuen:

- keskeyttää ottelu ja esittää varoitusta
- antaa yksi piste (vapaapaini) tai 2 pistettä (kreikkalais-roomalainen paini) vastustajalle
- jatkaa painia siinä asennossa (pysty/matto), mistä ottelu keskeytettiin.

## **Artikla 51. ERITYISTAPAUKSET**

Kreikkalais-roomalaisessa painissa on kielletty käyttää jalkoja liikkeiden suorittamiseen tai puolustamiseen. Erityisesti on kielletty työntää/potkia, ”puristaa” jaloilla, kampata tai tarttua jalkoihin kädellä.

Kreikkalais-roomalaisessa painissa hyökkäävän painijan käyttäessä sääntöjen vastaisesti jalkaa/kättä liikesuoritukseensa, tulee tuomariston:

- ensimmäisellä kerralla pysäyttää ottelu ja huomauttaa rikkeen tehnyttä painijaa
- toisella kerralla rikkeen tekijälle tulee antaa varoitus ja 1 piste vastustajalle.

Kreikkalais-roomalaisessa painissa puolustavan painijan käyttäessä sääntöjen vastaisesti jalkaa/kättä liikesuoritukseensa, tulee tuomariston:

- ensimmäisellä kerralla pysäyttää ottelu ja antaa varoitus rikkeen tehneelle painijallesekä vastustajalle 2 pistettä
- toisesta samankaltaisesta rikkeestä ottelussa, rikkeen tehnyt painija häviää ottelun.

Vapaapainissa kaikki ”jalkalukot” päästä, kaulasta tai vartalosta on kiellettyjä.

## **Artikla 52. VAIKUTUKSET OTTELUTULOKSEEN**

Mikäli hyökkäävä painija tekee sääntöjen vastaisen liikkeen, mutta joutuu epäedulliseen asemaan tuomari ei keskeytä ottelua vaan odottaa tilanteen kehittymistä, jonka jälkeen hän antaa pisteet ja huomauttaa rikkeen tehnyttä painijaa.

Jos ote on alkanut sääntöjenmukaisesti ja siitä tulee sääntöjenvastainen, suoritus pitää arvostella siihen asti, kun siitä tuli sääntöjenvastainen. Ottelu keskeytetään ja paini jatkuu pystystä ja virheen tehnyttä painijaa huomautetaan. Mikäli hyökkäävä painija toistaa virheen hänelle annetaan varoitus (0) ja vastustajalle piste.

Kaikissa tapauksissa tahallisesta päällä lyönnistä tai muusta väkivaltaisuuudesta johtuen virheen tehnyt painija voidaan välittömästi diskvalifioida ottelusta tuomariston yksimielisellä päätöksellä tai sulkea pois kilpailusta juryn päätöksellä. Tuloluetteloon merkitään nimen kohdalle ”diskaus törkeästä rikkeestä”. Rikkeen tehneelle painijalle annetaan punainen kortti.

## **LUKU 10 - PROTESTI**

### **Artikla 53. PROTESTI**

Ottelun päätyttyä ei voi tehdä protestia tai hakea muutosta tulokseen (CAS yms.). Ottelun tulos jää voimaan ottelun päätyttyä, kun tuomaristo on julistanut voittajan.

Mikäli UWW:n puheenjohtaja tai tuomareista vastaava taho huomaa, että tuomaristo on toiminut sääntöjenvastaisesti he voivat tutkia videon ja UWW:n hallituksen hyväksynnällä antaa sanktiot tuomaristolle UWW:n sääntöjen mukaisesti.

## LUKU 11 - LÄÄKINTÄ

### Artikla 54. LÄÄKINTÄHUOLTO

Kansainvälisen kilpailujen järjestäjien velvollisuus on hoitaa lääkintäpalvelu, joka on vastuussa lääkärintarkastuksesta ennen punnitusta ja lääkintähuollosta kilpailujen aikana. Kyseinen lääkintäpalvelu työskentelee koko kilpailun ajan ja se toimii UWW:n vastaavan lääkärin alaisuudessa.

Ennen kilpailijoiden punnitusta lääkärit suorittavat painijoiden tarkastuksen ja toteavat heidän terveydentilansa. Jos kilpailijan terveyden havaitaan olevan lääketieteellisesti huono tai jos se aiheuttaa kilpailijalle itselleen tai hänen vastustajilleen vaaran, kilpailija kielletään osallistumasta kilpailuihin.

Kilpailujen kestäessä lääkintäpalvelun pitää olla joka hetki valmis puuttumaan loukkaantumistapauksiin ja päättämään painijan kunnosta jatkaa tai keskeyttää ottelu. Joukkueiden omat lääkärit ovat oikeutettuja osallistumaan hoitotoimenpiteisiin. Lisäksi vain valmentajalla tai joukkueen johtajalla on oikeus olla läsnä lääkärin hoidon aikana. Missään tapauksessa UWW ei ole vastuussa painijan loukkaantumisesta, vammoista tai kuolemasta.

### Artikla 55. LÄÄKINTÄHUOLLON VÄLIINTULO

- a) Ainoastaan UWW:n vastaavalla lääkärillä on oikeus ja velvollisuus keskeyttää ottelu ylituomarin välityksellä aina, kun hänen mielestään jommallakummalla kilpailijalla on vaaratilanne. Ensiavun antaa vain UWW:n lääkäri. Jos hän tarvitsee apua, hän voi hyväksyäpaikalle painijan joukkueen lääkärin tai valmentajan.
- b) Hän voi lopettaa ottelun välittömästi julistamalla toisen painijoista kykenemättömäksi jatkamaan ottelua. Loukkaantumistapauksessa tai ottelun muuten keskeytyessä painija ei saa poistua matolta, paitsi jos vakava loukkaantuminen pakottaa siirtämään hänet pois välittömästi. Jos painija loukkaantuu, mattotuomari pyytää lääkärin välittömästi paikalle tutkimaan onko loukkaantuminen aiheellinen vai ei. Mikäli lääkäri toteaa, että loukkaantuminen on aiheeton, tuomaristo määrää sanktion painijalle.
- c) Lääkärillä on tarvittava aika hoitaa painijaa, mikäli painijalla on näkyvä vamma tai painija vuotaa verta. Lääkäri päättää voiko painija jatkaa ottelua.
- d) Verenvuototapauksen hoitamiseen painijalla on aikaa enintään neljä minuuttia koko ottelun aikana. Tämän määräajan ylittämisen seuraukset on kuvattu artiklassa 26.
- e) Joukkueen omalla lääkärillä on aina oikeus osallistua vamman hoitoon. Omalla lääkärillä on oikeus puuttua mahdollisiin hoitoihin tai esittää mielipiteensä lääkintähuollon väliintulosta tai päätöksestä. Ainoastaan UWW:n lääketieteellisen komission edustajavoit ehdottaa tuomaristolle ottelun keskeyttämistä.
- f) Kansainvälisissä kilpailuissa, joissa UWW:n lääketieteellinen komissio ei ole edustettuna, ottelun keskeyttämispäätöksen tekee UWW:n edustaja ja UWW:n nimittämä tuomari, neuvoteltuaan kilpailun lääkärin ja loukkaantuneen painijan joukkueen lääkärin kanssa.
- g) Lääkärin, jonka on tehtävä kielteinen päätös painijan ottelun jatkamisesta, tulee aina olla eri maan kansalainen kuin kyseisen painijan, eikä hänellä saa olla etuja ajettavana kyseisessä sarjassa.
- h) Järjestäjä vastaa kaikista ensiapukuluista (eivät vaadi sairaalahoitoa) UWW:n järjestämissä kansainvälisissä tapahtumissa. Vammat, jotka vaativat sairaalahoitoa, maksetaan UWW:n lisenssiin kuuluvasta vakuutuksesta, jos tapaus on ilmoitettu

vakuutusyhtiölle (yhteystiedot löytyvät UWW:n lisenssikortin takaa) samana päivänä.

- i) Jos painija on loukkaantunut eikä voi jatkaa ottelua, hän häviää ottelun luovutuksella. Pääsääntöisesti tämä painija ei voi jatkaa otteluita ja hänen sijoituksensa määräytyy loukkaantumiseen mennessä saavutettujen ottelupisteiden perusteella. Vain UWW:n lääkärin luvalla painijalla on oikeus jatkaa otteluita luovutetun ottelun jälkeen.

Loukkaantuneella painijalla on yksi tunti aikaa ensimmäisen kilpailupäivänsä päättymisen jälkeen ilmoittaa loukkaantumisestaan UWW:n lääkärille. Kaikissa muissa loukkaantumisissa tai sairauksissa kilpailun ulkopuolella, asianomaisen painijan on osallistuttava toiseen punnitukseen, muuten hänet poistetaan kilpailusta eikä hän sijoitu.

## **Artikla 56. ANTIDOPING**

UWW:n sääntöjen perusteella dopingin vastaisessa taistelussa UWW varaa itselleen oikeuden kaikissa valvonnassaan järjestetyissä kilpailuissa määrätä painijoille tutkimukset tai testit. Tämä määräys on pakollinen maanosien mestaruuskilpailuissa ja maailmanmestaruuskilpailuissa, joissa noudatetaan UWW:n määräyksiä sekä olympialaisissa ja maanosan Games -kilpailuissa, joissa noudatetaan Kansainvälisen Olympiakomitean KOK:n määräyksiä.

Kilpailijat tai johtajat eivät missään tapauksessa voi kieltäytyä näistä testeistä. Kieltäytymisestä seuraa välitön poissulkeminen kilpailuista ja dopingista määrätyt rangaistukset. UWW:n lääketieteellinen komissio päättää näiden testien ajankohdan, lukumäärän ja sen, kuinka usein ne toistetaan. Testit toteutetaan kaikin tarvittavin keinoin. UWW:n akkreditoima lääkäri ottaa tarvittavat näytteet.

Doping-testien kustannuksista vastaa kilpailujen järjestävä maa ja kansalliset liitot.

Positiivisen tuloksen tapauksessa sovelletaan UWW:n antidopingasetuksissa säädettyjä seuraamuksia. UWW on allekirjoittanut KOK:n ja Maailman antidopingtoimiston (WADA) kanssa sovitun huumausaineiden torjuntaa koskevan yleissopimuksen. UWW voi soveltaa kaikkia WADA:n sääntöjä, menettelyjä ja seuraamuksia. Sanktioista/rangaistuksista päättää UWW.

UWW:n antamista sanktioista tehdyt valitukset käsitellään kansainvälisen Urheilun välimies-oikeudessa (CAS) Lausannessa, Sveitsissä.

## **LUKU 12 - PAINISÄÄNTÖJEN TULKINTA**

Nämä säännöt korvaavat kaikki aiemmat versiot. UWW:n työvaliokunnalla (UWW Executive Bureau) on yksinoikeus tehdä edellä oleviin määräyksiin kaikki tarvittavat päätökset painin teknisten sääntöjen kehittämiseksi.

Nämä säännöt on laadittu ottaen huomioon kaikki UWW:n jakaman informaation ja tiedotteet. Ne sisältävät kaikki esitykset, jotka on hyväksytty UWW:n yleiskokouksessa.

Epäselvissä asioissa noudatetaan ranskankielistä tulkintaa.

Kansallisten liittojen on käännettävä tämä sääntökirja viralliselle kielelleen.

Jokaisella tuomarilla on oltava kopio näistä säännöistä omalla kielellään ja yhdellä UWW:n virallisella kielellä (ranska tai englanti).